

DAS
GEFLÜSTERTE
WORT



98-99
NOVEMBER 2008

Liebe ... äh ... Warlords!

Ich führe hiermit die Tradition des „Geflüsterten Wortes“ fort. Seit nunmehr über 20 Jahren wird nach fast jedem Armageddon-Spiel ein Magazin mit dem Namen „Das geflüsterte Wort“ (GW) herausgegeben. Die Nummer der Ausgabe bezieht immer auf die gespielten Spiele. Da Nr. 98 des GW nicht erschienen ist, trägt diese Ausgabe die Nr. 98-99.

Viel beinhaltet diese Ausgabe nicht gerade, aber vielleicht fühlt sich der eine oder andere berufen, mal einen Spielbericht zu schreiben. Für die nächste Ausgabe (die Nr. 100!) habe ich mir allerdings vorgenommen, ein „Best of“ aus alten Ausgaben zusammenzustellen.

Euer Bogi



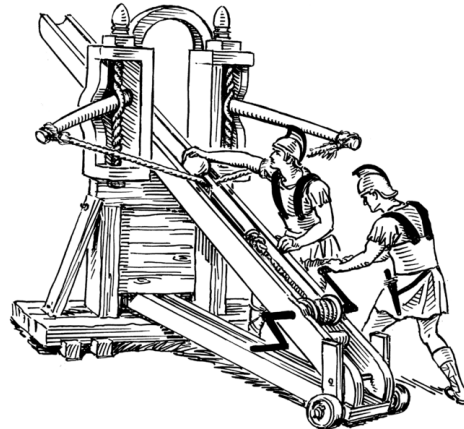
Statistik

99. Spiel

Karte: Madragon-Mini

Teilnehmer: Debora; Matthias;
Jörg; Lars; Ralf

Ort: XXX



Spielerversammlung

Es wird nach den Regeln zum EWS nach dem letzten Stand gespielt, ausgenommen des Abschnitts über das Ewige Spiel. Hier gilt stattdessen das Kapitel „Walhalla“ aus den EDFC-Regeln.

Fabelwesen:

Es existieren sechs Fabelwesen:

Sirene (auf der Insel Scuthilos)

Kentaur (im Wald von Rodina)

Troll (in der Eiswüste von Töndermanlan)

Riese (im Hochland des Wolkensteingebirges)

Einhorn (im Wald von Cilien)

Reiter der Finsternis

Sonderregeln:

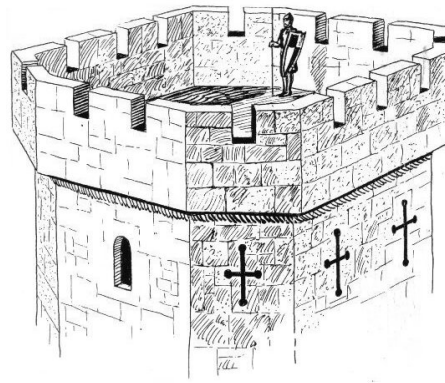
1. Die Sirene wirkt nicht über Landfelder hinweg.
2. Der Reiter der Finsternis prallt am Rand des Spielfeldes so ab, dass sein Austrittswinkel dem Eintrittswinkel entspricht.
3. Es wird nur auf der Spielplatte gespielt. Ausgenommen

hiervon ist die Bewegung von Schiffen, die über „gedachte“ Kleinfelder auch außerhalb der Spielplatte bewegt werden können, so dass eine „Seesperre“ am Rand der Spielplatte nicht möglich wird.

4. Alle sichtbaren Teil-Kleinfelder am Rand der Spielplatte gelten als ganze Felder und sind „bespielbar“.
5. Zu Spielbeginn erhält jeder Spieler 1Z (mir 30 ZEH), 3, H, 3 R und 30 Mann sowie für jede Hauptstadt 2 R und 10 Mann und für jede Stadt 1 R und 5 Mann. Die Summe aller Krieger ergibt die Anzahl an BEH, die man erhält. Für jede Hauptstadt erhält man 20 BEH, für jede Stadt 10 BEH, die jeweils für ein Gebäude zu dem jeweiligen HZ verwendet werden können, nicht jedoch für andere Zwecke.
6. Gebäude von HZ's dürfen aus dem Bestand der sonstigen BEH ausgebaut werden, Hauptstädte auf insgesamt 40 BEH, Städte auf insgesamt 20 BEH.

Regelinterpretationen

Bei der Inbesitznahme eines HZ müssen alle Niveaus eines Gebäudes auf dem HZ-Kleinfeld frei von fremden Kriegern sein.



Zitate

Ralf: "Die gestärkte Axt ohne gestärktes Pferd neben der gestärkten Axt auf dem gestärkten Pferd schlägt auf ..."

Bogi (seufzt): "Zeig doch einfach auf die Figur."

Ralf: „Na immerhin einen Lecken, einen Hecken. (Gelächter) Ach, ich sag gar nichts mehr! Dabei habe ich gar nichts getrunken!"

Debby: "Doch, hast du."

Ralf: "Ach ja, stimmt ja..."

Ralf (will wissen, ob es sich bei der Figur um einen Helden handelt, die häufig individuell gekennzeichnet sind): "Hat der schwarze Füße?" (gemeint ist „schwarzer Sockel“)

Bogi: "Der hat keine schwarzen Füße, aber 'ne Fahne!"

Bogi (zu Lars): "Erklär doch das Schiff zu deinem Schiff!"

Lars: "Stimmt. Das Schiff gehört jetzt mir!"

Jörg (dessen Weg dadurch blockiert wird), schaut Bogi leicht verärgert an.

Bogi: "Ja, wir arbeiten mit allen Tricks!"

Lars: "Weil wir sonst nichts können!"

Bogi: "Eben!"