

Das Geflüsterete Wort

Nr. 116

Juni 2014



Matthias Bogenschneider – Alt-Gatow 67 – 14089 Berlin –
030/75 52 52 00 – m.bogenschneider@gmx.de



116. Spiel

Vorwort

Diesmal waren wir nur zu fünft, Frank und Niko wurden vertreten. Die Kämpfe zogen sich vom hohen Nor über die Drachensee bis ins mirliche Hochland auf Valka.

Spieleliste

Hier die aktuelle Spielerliste:

1. Roland (Athryll Fellin, HZ: 8 (+1)),
2. Bogi (Kartazda, HZ: 6 (+1)),
3. Frank (Reich der Mitte, HZ: 4 (-3))
 - Jörg (Lossbardor, HZ: 4 (+/-0))
 - Ralf (Pons, HZ: 4 (+1))
4. Daniel (Angor, HZ 2 (+/-0))
 - Nikolaus (Media Aurora, HZ: 2 (+/-0)),

Zitate

Ralf (schießt einen angesagten Brandpfeil auf ein Gerät und würfelt eine 16): „Kleiner Brandpfeil!“

Jörg (über Rolands anhaltendes Würfelglück): „Ich glaube, wenn wir Roland alle 10 Finger brechen, der würfelt trotzdem super!“

Man hört Daniel in einem zufälligerweise sehr stillen Moment beim Spiel geräuschvoll trinken („gluck gluck gluck“); daraufhin sagt Bogi: „Gronk viel Durst haben!“

regeln

13. Zauberer

Versetzen: 4 ZEH

Versetzt werden kann nur auf leere Tiefland-, Hochland-, Bergland-, Wald-, Sumpf-, Wüsten-, Hochlandwüsten und Eiswüsten-Kleinfelder, auf leere Plattformen von Türmen oder leere Kleinfelder von Schiffen, wenn der Spieler, der die Majorität im Turm oder auf dem Schiff besitzt, nichts dagegen einwendet. Für das Versetzen von Figuren in eine Burg (siehe Kapitel 10.5) gilt die Majorität innerhalb der Burg und nicht innerhalb eines Turmes.

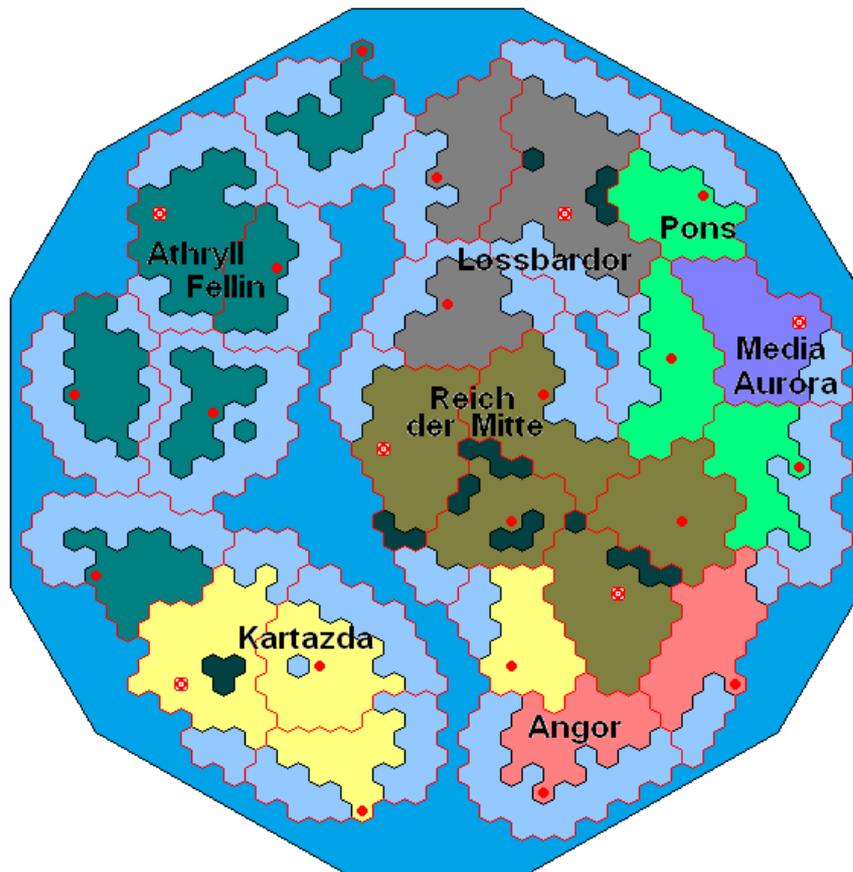
13. Zauberer

Fabelwesen bewegen:

Der Hagelsturm kann nicht verzaubert werden.

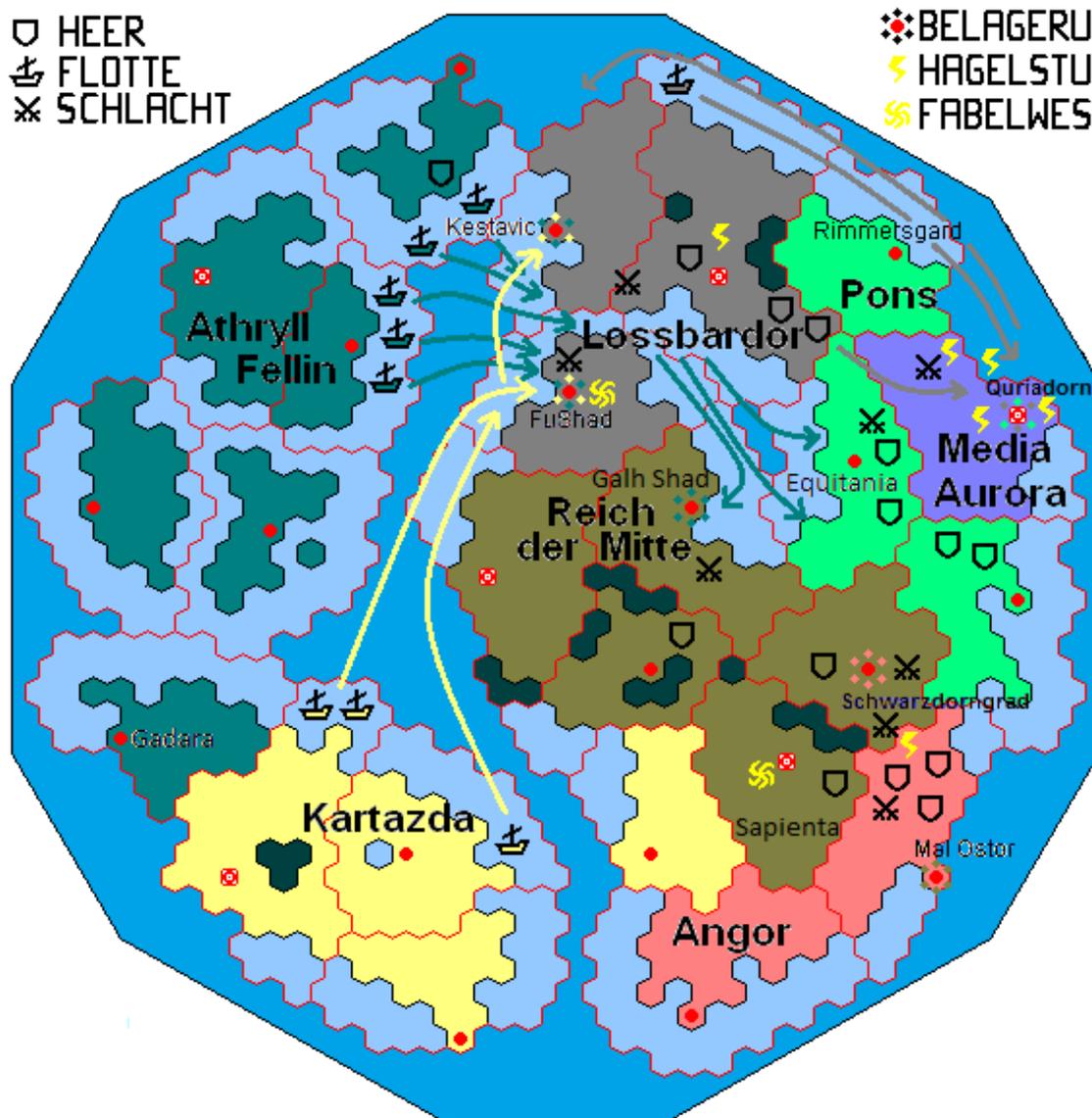
merondagad 116

Reich/Volk	Wappen	Vertreter	Name
Athryll Fellin		Heerführer	Avandorr Shina ar Molluq
Kartazda		Ratsältester	Arsakes Balas
Lossbardor		Harkongr	Jorky Kalorson
Media Aurora		Imperator	Lucius Aurorus
Pons		Oberster Denker der Kladde von Pons	Firmo Animo
Reich der Mitte		Der Eine-unter-den-Schwingen-der-Drachen	Fuach en Kiang
Orks von Angor		Häuptling	Oggrim der Furchtbare



□ HEER
 ⚓ FLOTTE
 ✖ SCHLACHT

✖ BELAGERUNG
 ⚡ HAGELSTURM
 ⚙ FABELWESEN



Diplomatie

Der Herrscher von **Pons**, Firmo Animo, gab die Stadt Rimmersgard für einen Angriffspakt mit **Lossbardor** gegen **Media Aurora** zurück. **Media Aurora** war mit **Athryll Fellin** verbündet. **Athryll Fellin** trat außerdem die Stadt Gadara an **Kartazda** ab für ein Bündnis gegen **Lossbardor**. **Angor** stellte sich allein gegen das **Reich der Mitte**, das für einen Frieden an **Pons** die Hauptstadt Sapienta zurück gab.

spielbericht

Avadorr Shina ar Molluq, Heerführer von **Athryll Fellin**, hatte achthundert Schiffe

bauen lassen; zusammen mit den fünfhundert Schiffen aus **Kartazda** hatte **Lossbardor** keine Chance. Die zweihundert Schiffe Jorky Kalorsons fuhren zudem Richtung **Media Aurora**, um den Vertrag mit **Pons** zu erfüllen. Die Stadt Fu Shad wurde binnen kurzer Zeit von **Athryll Fellin** in Stücke geschossen. Als die Flotte aus **Kartazda** die Stadt erreicht, liegt sie bereits in Trümmern. In der dritten Woche wird sie von **Athryll Fellin** eingenommen. Krieger aus **Lossbardor** entdecken im Nor der Eiswüste Yselond einen Schatz, kurz darauf die Krieger aus **Kartazda** ganz in der Nähe einen weiteren an der Quelle des Flusses Havnor. Der dritte Schatz

wird ebenfalls nicht weit entfernt im Yselond entdeckt, aber nicht mehr gehoben. Die Ruinen von Fu Shad werden in der sechsten Woche vom Drachen heimgesucht, der sich an den 2.000 Mann aus **Athryll Fellin** satt frisst. Fast wäre es **Lossbardor** in der siebten Woche gelungen, die Stadt zurückzuerobern, in dem Offiziere vor die entleerte Stadt versetzt wurden. In der dritten Woche verlassen die Krieger aus **Kartazda** den Drachenwald und greifen die Stadt Kestavic in **Lossbardor** an. In der Schlacht am Fluss Havnor fallen zwei Helden aus **Lossbardor**. Während der Kämpfe geht ein Hagelsturm über der Hauptstadt Bersikall nieder. Der frühe Wintereinbruch beendet die Belagerung der Stadt, die nur knapp der Eroberung durch Kartazda entgeht. In den Kämpfen verlor zudem der Syphax, der Zauberer von Kartazda, ein Zauberduell gegen den Zauberer von Lossbardor, Yodeinior Haetimey.



Am anderen Ende der Welt wagten sich die **Orks aus Angor** in den Wald Volwoden, um die Stadt Schwarzdorngrad zu erobern, die jedoch stark befestigt war und von schwerer Reiterei des **Reichs der Mitte** gedeckt wurde. Der Angriff verlief sich in der Finsternis des Waldes. Die von den **Orks** gerüsteten Leitern waren angesichts des Bergfrieds nutzlos. Gleichzeitig wurde der Gegenangriff des **Reichs der Mitte** auf die Stadt Mal Ostor durch **Angor** erfolgreich abgewehrt. In der Schlacht von Schwarzdorngrad und in der Tiefebenen Madrana verloren und gewannen die streitenden Parteien auf

beiden Seiten mehrere Helden. Der reiter der Finsternis zieht während der Kämpfe über die Hauptstadt Sapienta. In der Schlacht im Hochland Maluvana obsiegen die Orks, die für einen Angriff auf Sapienta aber nicht stark genug sind.



Der Angriff von **Pons** und **Lossbardor** auf die extrem stark befestigte Hauptstadt von **Media Aurora**, Quiriadorn, war von Anfang an sinnlos, trotz der vier Hagelstürme (!) über den Zinnen der Hauptstadt. Die **Medier** hatten das gesamte Hochland befestigt und sich vollständig dahinter verschanzt. Der nicht abbrechende Hagel von Pfeilen und Steinen, der auf die Angreifer niederging, riss große Lücken in ihre Reihen. Der Angriff wurde abgebrochen und die Flotte **Lossbardors** zog sich wieder in den Nor zurück, um die Flotte **Kartazdas** abzuwehren.



Da **Lossbardor** den Strom Darior (ein weiteres Mal) nicht blockiert hatte, ergoss sich die Flotte aus **Athryll Fellin** (ebenfalls ein weiteres Mal) in die Drachensee und attackierte bei Equitania die Truppen aus **Lossbardor**

und **Pons** als auch das **Reich der Mitte** bei der Stadt Galh Shad, die von **Athryll Fellin** mittels Magie überraschend eingenommen wurde.



Insgesamt haben eine Hauptstadt und vier Städte den Besitzer gewechselt. **Athryll Fellin** ist nun die größte Macht mit einer Hauptstadt und sechs Städten, gefolgt von **Kartazda** mit einer Hauptstadt und vier Städten. **Lossbardor** verlor eine Stadt und gewann eine hinzu und bleibt Mittelmacht. **Pons** gibt eine Stadt ab und erhält eine Hauptstadt und ist wieder Mittelmacht, das **Reich der Mitte** verliert eine Hauptstadt und eine Stadt und steigt zur Mittelmacht ab. Für **Media Aurora** und **Angor** verändert sich nichts; sie bleiben Kleinstaaten.



Damit endeten:

der **Dritte Kentaurenkrieg** zwischen den **Orks von Angor** auf der einen sowie dem **Reich der Mitte** auf der anderen Seite mit der folgenden Schlachten:

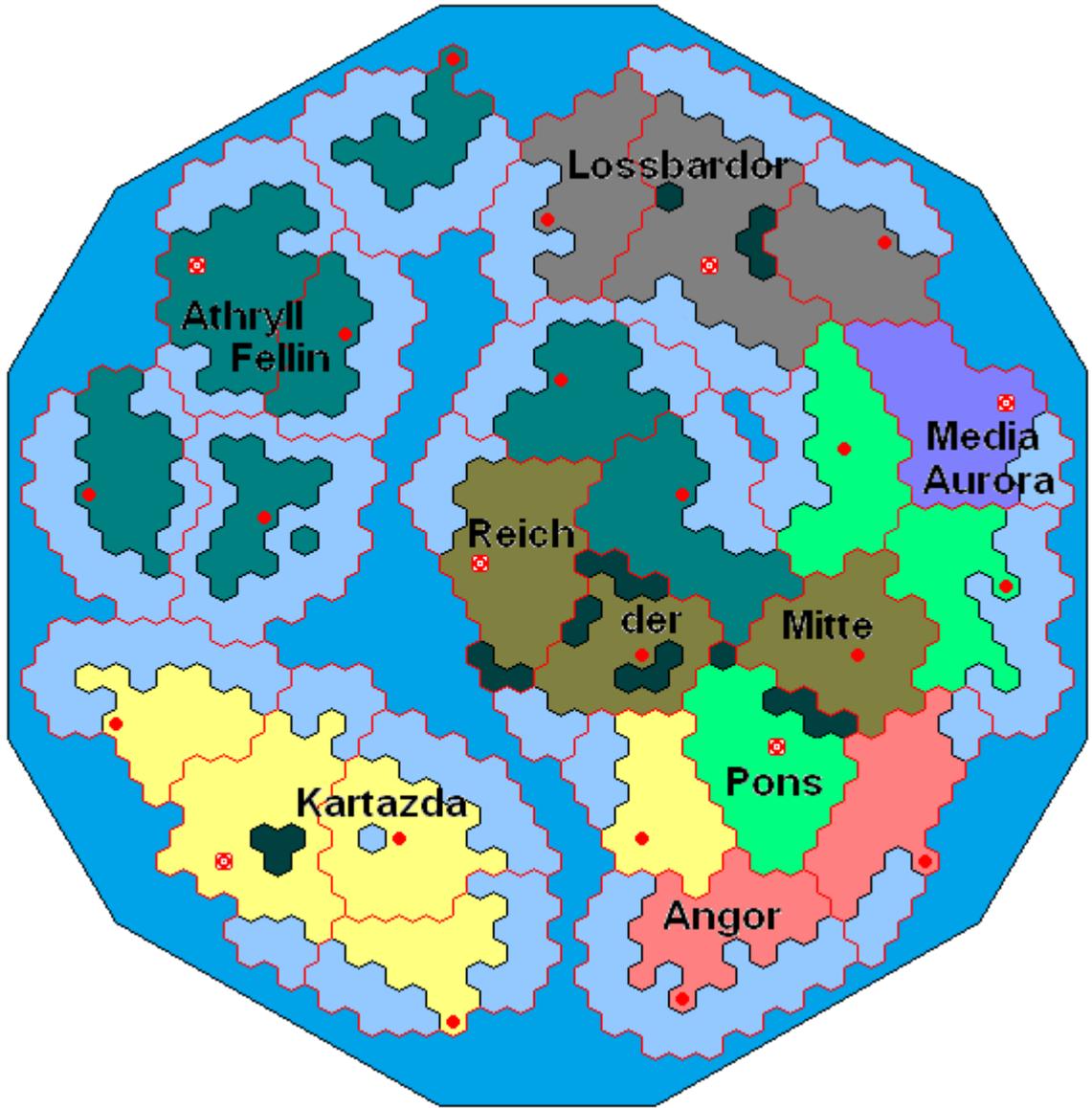
- Schlacht in der Madrana (unentschieden)
- Belagerung von und Schlacht bei Schwarzdorngrad (Sieger: Reich der Mitte)
- Schlacht und Belagerung von Mal Ostor (Sieger: Angor)

der **2. Große fellinische Plünderzug** zwischen **Athryll Fellin** und **Kartazda** und **Media Aurora** auf der einen sowie **Lossbardor**, **Pons** und dem **Reich der Mitte** auf der anderen Seite mit folgenden Schlachten:

- Belagerung von Fu Shad (Sieger: Athryll Fellin)
- Belagerung von Gulh Shad (Sieger: Athryll Fellin)
- Belagerung von Kestavik (Sieger: Lossbardor)
- Scharmützel von Fu Shad (Sieger: Athryll Fellin)
- Scharmützel von Equitania (Sieger: Athryll Fellin)
- Kanonade von Quiriadorn (Sieger: Media Aurora)
- Schlacht am Havnor (Sieger: Athryll Fellin und Kartazda)



meronðagað 116 ende



Det jeflüsterte Wort

Ausgabe für Neukölln
(extra langsam geschrieben)

Freudentänze
in den Straßen
von Sapiaenta

Reich der Mitte gibt
Hauptstadt an
Pons zurück

Die Rückgabe der
Hautstadt Sapiaenta an
Pons verlief überwie-
gend friedlich. Es kam
nur vereinzelt zu gewalt-
tätigen Tumulten. Ur-
sache war die Plün-
derung des von den
Besatzern angelegten
Weinlagers.

Drache frisst sich satt!

2.000 Tote in Fu Shad

Augenzeugen berichten von einem Gemetzel. Ein überlebenden Bewohner sagte uns: „Die Straßen waren voller abgerissener Körperteile! Erst zerstören sie unsere Stadtmauer, nehmen uns unser Heim und dann können sie uns nicht vor den Ungeheuern aus dem Wald beschützen! Unter der Herrschaft von Lossbardor ging es uns besser!“ Danach wurde er von Kriegern der neuen Machthaber abgeführt.



Das Monster in Aktion!



Die Nympe Egeria

„Merondagad sucht
den Superstar“
geht in die nächste
Runde

Die besten Aussichten
auf den Sieg werden der

Nympe Egeria von der
Insel Findras einge-
räumt. Sie sagte uns im
Vertrauen: „Natürlich
werde ich gewinnen!
Diese Schlampen aus
Valka haben keine
Chance!“

Lesen Sie auch unser
Exklusiv-Interview auf
Seite 3!

Anzeige

Die besten Sklaven gibt
es nur bei Mago Baribal
in Kartazda!



Wetterbericht

Angor: vereinzelt
Pfeilhagel, Unwetter in der
Madrana

Athryll Fellin: ruhig und
entspannt

Kartazda: viel Sonne und
trocken, Reiter der
Finsternis zieht über Spitze
der Pyramide (1.000

Tote!), Hohepriester
Syphax: „Ein gutes Omen!

Lossbardor: schweres

Unwetter über der
Hauptstadt, verbreitet Pfeil-
und Steinhagel

Media Aurora: schwerste
Unwetter über Quiriadorn
Pons: verbreitet Pfeil- und
Steinhagel

Reich der Mitte: vereinzelt
Pfeilhagel, Reiter der
Finsternis über Sapiaenta