

LIQUID Aktionen – Tabelle

Stand: 15.10.2021

Aktion	Attribut	Fertigkeit	Bemerkungen
Akademisches Wissen	Intelligenz	Wissenschaft	bei entsprechender Ausbildung
Akrobatik	Geschicklichkeit	Gewandtheit, Körperbeherrschung	aktiv
Akrobatik	Stärke	Gewandtheit, Körperbeherrschung	passiv
Allgemeinwissen	Intelligenz	Bildung	
Angriff mit Nahkampfwaffe	Geschicklichkeit	Handwaffen	Fecht- und Stichwaffe
Angriff mit Nahkampfwaffe	Stärke	Handwaffen	Hiebwaffe
Anstiften und Verlocken	Listigkeit	Beeinflussen, Überzeugen	
Aus Griff lösen	Geschicklichkeit	Gewandtheit, Handgemenge	
Aus Griff lösen	Stärke	Kraftakt	
Aushorchen	Listigkeit	Beeinflussen	
Ausweichen	Geschicklichkeit	Gewandtheit	
Balancieren	Geschicklichkeit	Gewandtheit	aktiv
Balancieren	Geschicklichkeit	Körperbeherrschung	passiv
Beeindrucken	Charisma	Beeindrucken	
Beobachten	Wahrnehmung	Suchen, Wachsamkeit	
Berufliches Wissen	Intelligenz	Bildung, Handwerk, Wissenschaft	
Beruhigen, Anspornen, Motivieren	Charisma	Motivation	
Beschatten	Listigkeit	Heimlichkeit, Imitieren, Verstellen	
Betäuben	Geschicklichkeit	Handgemenge, Handwaffen	Kampftechnik
Betäuben	Stärke	Handgemenge	Schlag ohne Waffe
Betäuben	Stärke	Handwaffen	Schlag mit Waffe
Bewachen	Wahrnehmung	Suchen, Wachsamkeit	
Bomben bauen	Geschicklichkeit	Handwerk, Wissenschaft	bei entsprechender Ausbildung
Bomben entschärfen	Geschicklichkeit	Fingerfertigkeit	ungelernt
Bomben entschärfen	Geschicklichkeit	Handwerk, Wissenschaft	bei entsprechender Ausbildung
Bomben entwerfen	Intelligenz	Bildung	Schulwissen
Bomben entwerfen	Intelligenz	Handwerk, Wissenschaft	bei entsprechender Ausbildung
Bomben erkennen	Wahrnehmung	Handwerk, Wissenschaft	bei entsprechender Ausbildung

Bomben erkennen	Wahrnehmung	Intuition	ungelernt
Dichten	Charisma	Kreativität	
Durchsuchen	Intelligenz	Suchen	
Durchsuchen	Listigkeit	Suchen	
Einprägen	Wahrnehmung	Intuition	
Einschüchtern	Charisma	Einschüchtern	
Entertainment	Charisma	Beeindrucken	
Entfesseln	Geschicklichkeit	Fingerfertigkeit	Fesseln aufknüpfen
Entfesseln	Geschicklichkeit	Gewandtheit	Entwinden
Entfesseln	Geschicklichkeit	Körperbeherrschung	Gelenk aushebeln
Entschlüsseln	Intelligenz	Logik	
Entschlüsseln	Listigkeit	Logik	
Entwaffnen	Geschicklichkeit	Handgemenge	Waffe entwinden
Entwaffnen	Geschicklichkeit	Handwaffen	Fechttechnik
Entwaffnen	Stärke	Handwaffen	aus der Hand schlagen
Erfindungen	Intelligenz	Kreativität	
Erste Hilfe	Geschicklichkeit	Bildung	Allgemeinwissen
Erste Hilfe	Geschicklichkeit	Fingerfertigkeit	ungelernt
Erste Hilfe	Geschicklichkeit	Handwerk	bei entsprechender Ausbildung
Erste Hilfe	Geschicklichkeit	Wissenschaft	Mediziner
Etikette beherrschen, Konversation betreiben	Charisma	Beeindrucken	
Fahrzeuge fahren	Ausdauer	Fahrzeuge	bei langen anstrengenden Fahrten
Fahrzeuge fahren	Geschicklichkeit	Fahrzeuge	unmotorisierte Fahrzeuge (außer Ballons)
Fahrzeuge fahren	Geschicklichkeit	Tiere	Kutschen, Streitwagen, Hundeschlitten, etc.
Fallen	Geschicklichkeit	Gewandtheit	
Fallen bauen	Geschicklichkeit	Bildung	Allgemeinwissen
Fallen bauen	Geschicklichkeit	Fingerfertigkeit	ungelernt
Fallen bauen	Geschicklichkeit	Handwerk, Wissenschaft	bei entsprechender Ausbildung
Fallen entdecken	Wahrnehmung	Intuition, Wachsamkeit	

Fallen entschärfen	Geschicklichkeit	Fingerfertigkeit, Logik	ungelernt
Fallen entschärfen	Geschicklichkeit	Handwerk, Wissenschaft	bei entsprechender Ausbildung
Fallen entwickeln	Intelligenz	Bildung	Allgemeinwissen
Fallen entwickeln	Intelligenz	Handwerk, Wissenschaft	bei entsprechender Ausbildung
Fallen entwickeln	Intelligenz	Kreativität	ungelernt
Fälschungen erkennen	Intelligenz	Bildung	
Fälschungen erkennen	Listigkeit	Bildung	
Fälschungen erkennen	Intelligenz	Handwerk	bei entsprechender Ausbildung
Fälschungen erkennen	Listigkeit	Handwerk	bei entsprechender Ausbildung
Fälschungen erkennen	Intelligenz	Wissenschaft	bei entsprechender Ausbildung
Fälschungen erkennen	Listigkeit	Wissenschaft	bei entsprechender Ausbildung
Fälschungen ersinnen	Listigkeit	Bildung	ungelernt
Fälschungen ersinnen	Intelligenz	Handwerk	bei entsprechender Ausbildung
Fälschungen ersinnen	Listigkeit	Handwerk	bei entsprechender Ausbildung
Fälschungen herstellen	Geschicklichkeit	Bildung	Allgemeinwissen
Fälschungen herstellen	Geschicklichkeit	Fingerfertigkeit	ungelernt
Fälschungen herstellen	Geschicklichkeit	Handwerk, Wissenschaft	bei entsprechender Ausbildung
Fangen	Geschicklichkeit	Fingerfertigkeit	kleine Gegenstände
Fangen	Geschicklichkeit	Gewandtheit	
Fernkampf mit Handwaffen	Geschicklichkeit	Fernkampf	leichte Wurfaffen
Fernkampf mit Handwaffen	Stärke	Fernkampf	schwere Wurfaffen
Fernkampfgerät bedienen	Geschicklichkeit	Fernkampf	Onager, Kanonen, etc.
Fernkampfgerät bedienen	Intelligenz	Fernkampf	mit Zielerfassungsautomatik
Fesseln sprengen	Stärke	Körperbeherrschung, Kraftakt	
Fesselwaffen	Geschicklichkeit	Handwaffen	
Festhalten	Stärke	Handgemenge	
Fremdsprachen, Dialekte, nonverbale Kommunikation	Intelligenz	Bildung, Sprachen	Sprachen und Dialekte erkennen
Fremdsprachen, Dialekte, nonverbale Kommunikation	Intelligenz	Sprachen	sprechen und verstehen
Fremdsprachen, Dialekte, nonverbale Kommunikation	Intelligenz	Wissenschaft	Linguistik, Ethnologie

Kommunikation			
Funktionsweise von Geräten, Maschinen und Fahrzeugen erkennen	Intelligenz	Bildung	Allgemeinwissen
Funktionsweise von Geräten, Maschinen und Fahrzeugen erkennen	Intelligenz	Handwerk, Wissenschaft	bei entsprechender Ausbildung
Funktionsweise von Geräten, Maschinen und Fahrzeugen erkennen	Intelligenz	Intuition	
Funktionsweise von Geräten, Maschinen und Fahrzeugen erkennen	Intelligenz	Logik	
Geländelauf	Ausdauer	Gewandtheit	
Gelassenheit und Besonnenheit	Willenskraft	Besonnenheit, Selbstbeherrschung	
Geräte, Maschinen und Fahrzeuge bauen	Geschicklichkeit	Fingerfertigkeit	ungelernt
Geräte, Maschinen und Fahrzeuge bauen	Geschicklichkeit	Handwerk	bei entsprechender Ausbildung
Geräte, Maschinen und Fahrzeuge bedienen	Geschicklichkeit	Bildung	
Geräte, Maschinen und Fahrzeuge bedienen	Geschicklichkeit	Fahrzeuge, Handwerk, Wissenschaft	bei entsprechender Ausbildung
Geräte, Maschinen und Fahrzeuge entwerfen	Intelligenz	Bildung	
Geräte, Maschinen und Fahrzeuge entwerfen	Intelligenz	Handwerk, Wissenschaft	bei entsprechender Ausbildung
Geräte, Maschinen und Fahrzeuge entwerfen	Intelligenz	Kreativität	
Geräte, Maschinen und Fahrzeuge reparieren	Geschicklichkeit	Fahrzeuge, Handwerk	bei entsprechender Ausbildung
Geräte, Maschinen und Fahrzeuge reparieren	Geschicklichkeit	Fingerfertigkeit	
Geschossen ausweichen	Geschicklichkeit	Gewandtheit	
Gewaltmarsch	Ausdauer	Körperbeherrschung	
Gift/Gegengift oder Arznei herstellen	Intelligenz	Wissenschaft	bei entsprechender Ausbildung
Glücksspiel	Geschicklichkeit	Fingerfertigkeit	
Glücksspiel	Listigkeit	Fingerfertigkeit, Intuition, Logik, Verstellen, Wachsamkeit	
Glücksspiel	Wahrnehmung	Intuition, Logik, Wachsamkeit	
Granaten bauen	Geschicklichkeit	Bildung, Fingerfertigkeit	

Granaten bauen	Geschicklichkeit	Handwerk, Wissenschaft	bei entsprechender Ausbildung
Granaten entschärfen	Geschicklichkeit	Fingerfertigkeit, Intuition, Logik	
Granaten entschärfen	Geschicklichkeit	Handwerk, Wissenschaft	bei entsprechender Ausbildung
Granaten werfen	Geschicklichkeit	Gewandtheit	kleine Ziele
Granaten werfen	Stärke	Gewandtheit	schwere Granaten
Horchen, Riechen, Schmecken, Tasten	Wahrnehmung	Suchen	
Hypnotisieren	Willenskraft	Beeinflussen	
Identifizieren	Wahrnehmung	Intuition	
Intuitives und logisches Denken	Intelligenz	Intuition, Logik	
Intuitives und logisches Denken	Listigkeit	Intuition, Logik	
Jonglieren	Geschicklichkeit	Fingerfertigkeit	
Klettern	Geschicklichkeit	Gewandtheit	
Kraftakt	Ausdauer	Körperbeherrschung	länger
Kraftakt	Stärke	Körperbeherrschung	passiv
Kraftakt	Stärke	Kraftakt	aktiv
Lippenlesen	Wahrnehmung	Sprachen	
Lügen durchschauen	Empathie	Intuition	
Meditieren	Willenskraft	Körperbeherrschung	
Meucheln mit bloßen Händen	Stärke	Heimlichkeit	
Musizieren	Wahrnehmung	Fingerfertigkeit	
Navigation	Intelligenz	Bildung, Handwerk, Logik	ungelernt
Navigation	Intelligenz	Fahrzeuge, Wissenschaft	bei entsprechender Ausbildung
Orientierung	Wahrnehmung	Intuition	
Recherchieren	Intelligenz	Suchen	
Reiten und Gespann fahren	Geschicklichkeit	Tiere	
Rhetorik	Charisma	Beeindrucken	
Sachbeschädigung	Stärke	Handwaffen	bewaffnet
Sachbeschädigung	Stärke	Körperbeherrschung	waffenlos
Schäden an Geräten, Fahrzeugen oder Maschinen erkennen	Intelligenz	Bildung	
Schäden an Geräten, Fahrzeugen oder	Intelligenz	Fahrzeuge, Handwerk,	bei entsprechender Ausbildung

Maschinen erkennen		Wissenschaft	
Schätzen	Intelligenz	Handwerk, Intuition	
Schätzen	Listigkeit	Handwerk, Intuition	
Schauspielern	Charisma	Beeindrucken, Imitieren, Verstellen	
Schläge aushalten	Ausdauer	Körperbeherrschung	
Schläge hinnehmen	Willenskraft	Körperbeherrschung	Kampftechnik
Schleichen	Geschicklichkeit	Heimlichkeit	
Schlösser öffnen	Geschicklichkeit	Fingerfertigkeit, Handwerk	
Schmerzen aushalten	Willenskraft	Selbstbeherrschung	
Schnellreden	Charisma	Beeindrucken	
Schnellziehen	Geschicklichkeit	Fernkampf	
Schriftzeichen erkennen und verstehen	Intelligenz	Bildung	ungelernt
Schriftzeichen erkennen und verstehen	Intelligenz	Wissenschaft	bei entsprechender Ausbildung
Schwimmen	Ausdauer	Körperbeherrschung	
Sechster Sinn	Empathie	Intuition	
Signale benutzen	Intelligenz	Bildung	
Signale verstehen	Wahrnehmung	Bildung	
Singen	Charisma	Beeindrucken	
Springen	Geschicklichkeit	Gewandtheit	aufspringen
Springen	Stärke	Gewandtheit	aus dem Stand
Spuren deuten	Intelligenz	Handwerk, Wissenschaft, Tiere	bei entsprechender Ausbildung
Spuren deuten	Intelligenz	Intuition	
Spuren lesen	Wahrnehmung	Suchen, Wachsamkeit	
Spurten	Stärke	Gewandtheit	
Stehlen	Geschicklichkeit	Heimlichkeit	
Stimmen imitieren	Charisma	Verstellen	
Tanzen	Charisma	Gewandtheit	
Tauchen	Ausdauer	Körperbeherrschung	
Tiere beruhigen	Empathie	Tiere	
Tiere vertreiben	Charisma	Tiere	
Tiere zähmen und dressieren	Charisma	Tiere	

Tiere zähmen und dressieren	Empathie	Tiere	
Tierstimmen imitieren	Charisma	Tiere	
Trinkfestigkeit	Ausdauer	Selbstbeherrschung	
über Wasser halten	Ausdauer	Überleben	
Überleben in der Wildnis	Intelligenz	Bildung, Handwerk, Wissenschaft	
Untertauchen in der Menge	Listigkeit	Verstellen	
Untertaschen im Schatten	Listigkeit	Heimlichkeit	
Verbergen	Geschicklichkeit	Heimlichkeit	Gegenstand
Versteck anlegen	Intelligenz	Kreativität, Logik	
Versteck anlegen	Listigkeit	Kreativität, Logik	
Verfolgen	Wahrnehmung	Wachsamkeit	
Verführen	Charisma	Verführen	
Verführung und Verlockung widerstehen	Willenskraft	Selbstbeherrschung	
Verhalten imitieren	Charisma	Imitieren	
Verhören	Listigkeit	Beeinflussen	Fangfragen stellen
Verhören	Charisma	Einschüchtern	Bedrohen
Verhören	Listigkeit	Einschüchtern	Bedrohen
Verhören	Charisma	Überzeugen	ans Gewissen appellieren
Verhören	Listigkeit	Überzeugen	ans Gewissen appellieren
Verlockung widerstehen	Willenskraft	Selbstbeherrschung	
Verteidigung	Geschicklichkeit	Gewandtheit	Ausweichen
Verteidigung	Geschicklichkeit	Handgemenge	Kampftechnik
Verteidigung	Geschicklichkeit	Handwaffen	mit Fechtwaffen
Verteidigung	Stärke	Handwaffen	z.B. mit Schild
Verteidigung	Stärke	Gewandtheit	mit improvisiertem Schild
Wache halten	Wahrnehmung	Suchen, Wachsamkeit	
Waffen und Rüstungen anfertigen	Geschicklichkeit	Handwerk	
Waffenloser Kampf	Geschicklichkeit	Handgemenge	
Waffenloser Kampf	Stärke	Handgemenge	
Werfen	Stärke	Gewandtheit	schwerer Gegenstand
Werfen	Wahrnehmung	Gewandtheit	kleines Ziel

Widerstehen	Intelligenz	Besonnenheit	
Widerstehen	Listigkeit	Besonnenheit	
Winden	Geschicklichkeit	Körperbeherrschung	