

Wahrnehmung, Beschatten und Suchen

Beobachten, Bewachen, Wache halten	Wahrnehmung	Suchen, Wachsamkeit
Beschatten	Listigkeit	Heimlichkeit, Imitieren, Verstellen
Durchsuchen	Intelligenz oder Listigkeit	Suchen
Fallen entdecken	Wahrnehmung	Intuition, Wachsamkeit
Horchen, Riechen, Schmecken, Tasten	Wahrnehmung	Suchen
Identifizieren	Wahrnehmung	Intuition
Sechster Sinn	Empathie	Intuition
Spuren finden	Wahrnehmung	Suchen, Wachsamkeit
Verfolgen	Wahrnehmung	Wachsamkeit

Mentale Fertigkeiten

Einprägen	Wahrnehmung	Intuition
Gelassenheit und Besonnenheit	Willenskraft	Besonnenheit, Selbstbeherrschung
Hypnotisieren	Willenskraft	Beeinflussen
Meditieren	Willenskraft	Körperbeherrschung
Orientierung	Wahrnehmung	Intuition
Provokation hinnehmen	Willenskraft	Selbstbeherrschung, Besonnenheit
Schläge hinnehmen (Kampftechnik)	Willenskraft	Körperbeherrschung
Schmerzen aushalten	Willenskraft	Selbstbeherrschung
Trinkfestigkeit	Ausdauer	Selbstbeherrschung
Verlockung oder Verführung widerstehen	Willenskraft	Selbstbeherrschung

Kommunikation

Fremdsprachen, Dialekte sprechen und verstehen	Intelligenz	Sprachen
nonverbale Kommunikation	Listigkeit	Heimlichkeit
nonverbale Kommunikation verstehen	Listigkeit	Intuition
Lippenlesen	Wahrnehmung	Sprachen
Signale benutzen	Intelligenz	Bildung
Signale verstehen	Wahrnehmung	Bildung
Stimmen imitieren	Charisma	Verstellen

Körperliche Aktionen**Bewegung**

Ausweichen	Geschicklichkeit	Gewandtheit
Balancieren (aktiv)	Geschicklichkeit	Gewandtheit
Balancieren (passiv)	Geschicklichkeit	Körperbeherrschung
Entfesseln (Fesseln aufknüpfen)	Geschicklichkeit	Fingerfertigkeit
Entfesseln (Entwinden)	Geschicklichkeit	Gewandtheit
Entfesseln (Gelenk aushebeln)	Geschicklichkeit	Körperbeherrschung
Fahrzeuge fahren (unmotorisiert, außer Ballon)	Geschicklichkeit	Fahrzeuge
Fallen	Geschicklichkeit	Gewandtheit
Fangen (kleine Gegenstände)	Geschicklichkeit	Fingerfertigkeit
Fangen	Geschicklichkeit	Gewandtheit
Fesseln sprengen	Stärke	Körperbeherrschung, Kraftakt
Geländelauf	Ausdauer	Gewandtheit
Gewaltmarsch	Ausdauer	Körperbeherrschung
Klettern	Geschicklichkeit	Gewandtheit
Kraftakt (länger)	Ausdauer	Körperbeherrschung

Krafttakt (passiv)	Stärke	Körperbeherrschung
Krafttakt (aktiv)	Stärke	Krafttakt
Sachbeschädigung (Handwaffe)	Stärke	Handwaffen
Sachbeschädigung (waffenlos)	Stärke	Körperbeherrschung
Schleichen	Geschicklichkeit	Heimlichkeit
Schwimmen	Ausdauer	Körperbeherrschung
Springen (aufspringen)	Geschicklichkeit	Gewandtheit
Springen (aus dem Stand)	Stärke	Gewandtheit
Spurten	Stärke	Gewandtheit
Tauchen	Ausdauer	Körperbeherrschung
über Wasser halten	Ausdauer	Überleben
Werfen (schwerer Gegenstand)	Stärke	Gewandtheit
Werfen (kleines Ziel)	Wahrnehmung	Gewandtheit

Kampf

Nahkampf mit Waffe

Angriff mit Nahkampfwaffe (Fecht- oder Stichwaffe)	Geschicklichkeit	Handwaffen
Angriff mit Nahkampfwaffe (Hiebwaffe)	Stärke	Handwaffen
Betäuben (Kampftechnik)	Geschicklichkeit	Handwaffen
Betäuben (Schlag mit Waffe)	Stärke	Handwaffen
Entwaffnen (Fechttechnik)	Geschicklichkeit	Handwaffen
Entwaffnen (aus der Hand schlagen)	Stärke	Handwaffen
Fesselwaffen	Geschicklichkeit	Handwaffen
Verteidigung (mit Fechtwaffen)	Geschicklichkeit	Handwaffen
Verteidigung (mit Schild)	Stärke	Handwaffen
Verteidigung (mit improvisiertem Schild)	Stärke	Gewandtheit

Waffenloser Kampf

aus Griff lösen (Kampftechnik)	Geschicklichkeit	Gewandtheit, Handgemenge
aus Griff lösen (mit Kraft)	Stärke	Krafttakt
Betäuben (Schlag ohne Waffe)	Stärke	Handgemenge
Betäuben (Kampftechnik)	Geschicklichkeit	Handgemenge,
Entwaffnen (Waffe entwinden)	Geschicklichkeit	Handgemenge
Festhalten	Stärke	Handgemenge
Meucheln mit bloßen Händen	Stärke	Heimlichkeit
Schläge aushalten	Ausdauer	Körperbeherrschung
Verteidigung (Kampftechnik)	Geschicklichkeit	Handgemenge
Waffenloser Kampf (Technik)	Geschicklichkeit	Handgemenge
Waffenloser Kampf (Kraft)	Stärke	Handgemenge

Fernkampf

Fernkampf mit Handwaffen (leichte Wurfwaffe)	Geschicklichkeit	Fernkampf
Fernkampf mit Handwaffen (schwere Wurfwaffe)	Stärke	Fernkampf
Fernkampfgerät bedienen (Katapult, Kanone etc)	Geschicklichkeit	Fernkampf
Fernkampfgerät bedienen (mit Zielerfassungsautomatik)	Intelligenz	Fernkampf
Schnellziehen	Geschicklichkeit	Fernkampf

Kampf ausweichen

Geschossen ausweichen	Geschicklichkeit	Gewandtheit
Verteidigung (Ausweichen)	Geschicklichkeit	Gewandtheit

Wissensfertigkeiten

Wissen

Akademisches Wissen (bei entsprechender Ausbildung)	Intelligenz	Wissenschaft
Allgemeinwissen	Intelligenz	Bildung
Berufliches Wissen	Intelligenz	Bildung, Handwerk, Wissenschaft
Fremdsprachen, Dialekte, nonverbale Kommunikation erkennen	Intelligenz	Bildung, Sprachen
Fremdsprachen, Dialekte, nonverbale Kommunikation (Linguistik, Ethnologie)	Intelligenz	Wissenschaft
Intuitives und logisches Denken	Intelligenz oder Listigkeit	Intuition, Logik
Schätzen	Intelligenz oder Listigkeit	Handwerk, Intuition

Wissensanwendung

Entschlüsseln	Intelligenz oder Listigkeit	Logik
Erfindungen	Intelligenz	Kreativität
Erste Hilfe (Allgemeinwissen)	Geschicklichkeit	Bildung
Erste Hilfe (ungelernt)	Geschicklichkeit	Fingerfertigkeit
Erste Hilfe (bei entsprechender Ausbildung)	Geschicklichkeit	Handwerk
Erste Hilfe (Mediziner)	Geschicklichkeit	Wissenschaft
Gift/Gegengift oder Arznei herstellen (bei entsprechender Ausbildung)	Intelligenz	Wissenschaft
Navigation (ungelernt)	Intelligenz	Bildung, Handwerk, Logik
Navigation (bei entsprechender Ausbildung)	Intelligenz	Fahrzeuge, Wissenschaft
Recherchieren	Intelligenz	Suchen
Spuren deuten (bei entsprechender Ausbildung)	Intelligenz	Handwerk, Wissenschaft, Tiere
Spuren deuten	Intelligenz	Intuition
Überleben in der Wildnis	Intelligenz	Bildung, Handwerk, Wissenschaft

Umgang mit Gegenständen

Waffen, Rüstungen, Bomben, Granaten, Fallen

Bomben bauen (bei entsprechender Ausbildung)	Geschicklichkeit	Handwerk, Wissenschaft
Bomben entschärfen (ungelernt)	Geschicklichkeit	Fingerfertigkeit
Bomben entschärfen (Schulwissen)	Geschicklichkeit	Handwerk, Wissenschaft
Bomben entwerfen (bei entsprechender Ausbildung)	Intelligenz	Bildung
Bomben entwerfen (bei entsprechender Ausbildung)	Intelligenz	Handwerk, Wissenschaft
Bomben erkennen (ungelernt)	Wahrnehmung	Handwerk, Wissenschaft
Bomben erkennen	Wahrnehmung	Intuition
Fallen bauen (Allgemeinwissen)	Geschicklichkeit	Bildung
Fallen bauen (ungelernt)	Geschicklichkeit	Fingerfertigkeit
Fallen bauen (bei entsprechender Ausbildung)	Geschicklichkeit	Handwerk, Wissenschaft
Fallen entschärfen (ungelernt)	Geschicklichkeit	Fingerfertigkeit, Logik
Fallen entschärfen (bei entsprechender Ausbildung)	Geschicklichkeit	Handwerk, Wissenschaft
Fallen entwickeln (Allgemeinwissen)	Intelligenz	Bildung
Fallen entwickeln (bei entsprechender Ausbildung)	Intelligenz	Handwerk, Wissenschaft

Fallen entwickeln (ungelernt)	Intelligenz	Kreativität
Granaten bauen	Geschicklichkeit	Bildung, Fingerfertigkeit
Granaten bauen (bei entsprechender Ausbildung)	Geschicklichkeit	Handwerk, Wissenschaft
Granaten entschärfen	Geschicklichkeit	Fingerfertigkeit, Intuition, Logik
Granaten entschärfen (bei entsprechender Ausbildung)	Geschicklichkeit	Handwerk, Wissenschaft
Granaten werfen (kleine Ziele)	Geschicklichkeit	Gewandtheit
Granaten werfen (schwere Granaten)	Stärke	Gewandtheit
Waffen und Rüstungen anfertigen	Geschicklichkeit	Handwerk
Waffen und Rüstungen erkennen	Intelligenz	Bildung, Intuition, Logik

Geräte, Maschinen, Fahrzeuge

Fahrzeuge fahren (unmotorisiert, bei langen anstrengenden Fahrten)	Ausdauer	Fahrzeuge
Funktionsweise von Geräten, Maschinen und Fahrzeugen erkennen (Allgemeinwissen)	Intelligenz	Bildung
Funktionsweise von Geräten, Maschinen und Fahrzeugen erkennen (bei entsprechender Ausbildung)	Intelligenz	Handwerk, Wissenschaft
Funktionsweise von Geräten, Maschinen und Fahrzeugen erkennen	Intelligenz	Intuition
Funktionsweise von Geräten, Maschinen und Fahrzeugen erkennen	Intelligenz	Logik
Geräte, Maschinen und Fahrzeuge bauen (ungelernt)	Geschicklichkeit	Fingerfertigkeit
Geräte, Maschinen und Fahrzeuge bauen (bei entsprechender Ausbildung)	Geschicklichkeit	Handwerk
Geräte, Maschinen und Fahrzeuge bedienen	Geschicklichkeit	Bildung
Geräte, Maschinen und Fahrzeuge bedienen (bei entsprechender Ausbildung)	Geschicklichkeit	Fahrzeuge, Handwerk, Wissenschaft
Geräte, Maschinen und Fahrzeuge entwerfen	Intelligenz	Bildung
Geräte, Maschinen und Fahrzeuge entwerfen (bei entsprechender Ausbildung)	Intelligenz	Handwerk, Wissenschaft
Geräte, Maschinen und Fahrzeuge entwerfen	Intelligenz	Kreativität
Schäden an Geräten, bei entsprechender Ausbildung) Fahrzeugen oder Maschinen erkennen (Intelligenz	Fahrzeuge, Handwerk, Wissenschaft
Schlösser öffnen	Geschicklichkeit	Fingerfertigkeit, Handwerk

Fälschungen

Fälschungen erkennen	Intelligenz	Bildung
Fälschungen erkennen	Listigkeit	Bildung
Fälschungen erkennen (bei entsprechender Ausbildung)	Intelligenz	Handwerk
Fälschungen erkennen (bei entsprechender Ausbildung)	Listigkeit	Handwerk
Fälschungen erkennen (bei entsprechender Ausbildung)	Intelligenz	Wissenschaft
Fälschungen erkennen (bei entsprechender Ausbildung)	Listigkeit	Wissenschaft
Fälschungen ersinnen (ungelernt)	Listigkeit	Bildung

Fälschungen ersinnen (bei entsprechender Ausbildung)	Intelligenz	Handwerk
Fälschungen ersinnen (bei entsprechender Ausbildung)	Listigkeit	Handwerk
Fälschungen herstellen (Allgemeinwissen)	Geschicklichkeit	Bildung
Fälschungen herstellen (ungelernt)	Geschicklichkeit	Fingerfertigkeit
Fälschungen herstellen (bei entsprechender Ausbildung)	Geschicklichkeit	Handwerk, Wissenschaft

Verstecken, Verbergen, Tarnung

Stehlen	Geschicklichkeit	Heimlichkeit
Untertauchen in der Menge	Listigkeit	Verstellen
Untertauchen im Schatten	Listigkeit	Heimlichkeit
Gegenstand verbergen	Geschicklichkeit	Heimlichkeit
Versteck anlegen	Intelligenz	Kreativität, Logik
Versteck anlegen	Listigkeit	Kreativität, Logik

Soziale Interaktion

Interaktion mit Menschen

Anstiften und Verlocken	Listigkeit	Beeinflussen, Überzeugen
Aushorchen	Listigkeit	Beeinflussen
Beeindrucken	Charisma	Beeindrucken
Beruhigen, Anspornen, Motivieren	Charisma	Motivation
Bluffen, Lügen, Täuschen	Listigkeit	Beeindrucken, Imitieren, Verstellen
Einschüchtern	Charisma	Einschüchtern
Etikette beherrschen, Konversation betreiben	Charisma	Beeindrucken
Lügen durchschauen	Empathie	Intuition
Schnellreden	Charisma	Beeindrucken
Verführen	Charisma	Verführen
Verführung oder Verlockung widerstehen	Intelligenz oder Listigkeit	Besonnenheit
Verhalten imitieren	Charisma	Imitieren
Verhören (Fangfragen stellen)	Listigkeit	Beeinflussen
Verhören (Bedrohen)	Charisma oder Listigkeit	Einschüchtern
Verhören (ans Gewissen appellieren)	Charisma oder Listigkeit	Überzeugen
Verhören (provokieren)	Listigkeit	Verstellen

Tiere und Gespanne

Reiten und Gespann fahren	Geschicklichkeit	Tiere
Tiere beruhigen	Empathie	Tiere
Tiere vertreiben	Charisma	Tiere
Tiere zähmen und dressieren	Charisma	Tiere
Tiere zähmen und dressieren	Empathie	Tiere
Tierstimmen imitieren	Charisma	Tiere

Kunst, Bühne und Glücksspiel

Akrobatik (aktiv)	Geschicklichkeit	Gewandtheit, Körperbeherrschung
Akrobatik (passiv)	Stärke	Gewandtheit, Körperbeherrschung
Dichten	Charisma	Kreativität
Entertainment	Charisma	Beeindrucken
Glücksspiel	Geschicklichkeit	Fingerfertigkeit
Glücksspiel	Listigkeit	Fingerfertigkeit, Intuition, Logik,

		Verstellen, Wachsamkeit
Glücksspiel	Wahrnehmung	Intuition, Logik, Wachsamkeit
Jonglieren	Geschicklichkeit	Fingerfertigkeit
Musizieren	Wahrnehmung	Fingerfertigkeit
Rhetorik	Charisma	Beeindrucken
Schauspielern	Charisma	Beeindrucken, Imitieren, Verstellen
Singen	Charisma	Beeindrucken
Tanzen	Charisma	Gewandtheit