

LIQUID Aktionen – Tabelle
Stand: 11.10.07

Nr.	Aktion	Attribut	Fertigkeit	Bemerkungen
	Bergsteigen			diverse
	Beeindrucken	Charisma	Beeindrucken	
	Entertainment	Charisma	Beeindrucken	
	Etikette beherrschen und Konversation betreiben	Charisma	Beeindrucken	
	Rhetorik	Charisma	Beeindrucken	
	Schauspielern	Charisma	Beeindrucken	
	Schnellreden	Charisma	Beeindrucken	
	Singen	Charisma	Beeindrucken	
	Bluffen, Lügen, Täuschen	Listigkeit	Beeindrucken	
	Anstiften und Verlocken	Listigkeit	Beeinflussen	
	Aushorchen	Listigkeit	Beeinflussen	
	Verhören	Listigkeit	Beeinflussen	Fangfragen stellen
	Hypnotisieren	Willenskraft	Beeinflussen	
	Verführung widerstehen	Intelligenz	Besonnenheit	
	Widerstehen	Intelligenz	Besonnenheit	
	Verführung widerstehen	Listigkeit	Besonnenheit	
	Widerstehen	Listigkeit	Besonnenheit	
	Gelassenheit und Besonnenheit	Willenskraft	Besonnenheit	
	Erste Hilfe	Geschicklichkeit	Bildung	Allgemeinwissen
	Fallen bauen	Geschicklichkeit	Bildung	Allgemeinwissen
	Fälschungen herstellen	Geschicklichkeit	Bildung	Allgemeinwissen
	Geräte, Maschinen und Fahrzeuge bedienen	Geschicklichkeit	Bildung	
	Granaten bauen	Geschicklichkeit	Bildung	
	Allgemeinwissen	Intelligenz	Bildung	
	Berufliches Wissen	Intelligenz	Bildung	

	Bomben entwerfen	Intelligenz	Bildung	Schulwissen
	Fallen entwickeln	Intelligenz	Bildung	Allgemeinwissen
	Fälschungen erkennen	Intelligenz	Bildung	
	Fremdsprachen und Dialekte, nonverbale Kommunikation	Intelligenz	Bildung	Sprachen und Dialekte erkennen
	Funktionsweise von Geräten, Maschinen und Fahrzeugen erkennen	Intelligenz	Bildung	Allgemeinwissen
	Geräte, Maschinen und Fahrzeuge entwerfen	Intelligenz	Bildung	
	Navigation	Intelligenz	Bildung	
	Schäden an Geräten, Fahrzeugen oder Maschinen erkennen	Intelligenz	Bildung	
	Schriftzeichen erkennen und verstehen	Intelligenz	Bildung	
	Überleben in der Wildnis	Intelligenz	Bildung	
	Fälschungen erkennen	Listigkeit	Bildung	
	Fälschungen ersinnen	Listigkeit	Bildung	ungelernt
	Einschüchtern	Charisma	Einschüchtern	
	Verhören	Charisma	Einschüchtern	Bedrohen
	Verhören	Listigkeit	Einschüchtern	Bedrohen
	Fahrzeuge fahren	Ausdauer	Fahrzeuge	bei langen anstrengenden Fahrten
	Fahrzeuge fahren	Geschicklichkeit	Fahrzeuge	unmotorisierte Fahrzeuge (außer Ballons)
	Geräte, Maschinen und Fahrzeuge bedienen	Geschicklichkeit	Fahrzeuge	bei entsprechender Ausbildung
	Geräte, Maschinen und Fahrzeuge reparieren	Geschicklichkeit	Fahrzeuge	bei entsprechender Ausbildung
	Navigation	Intelligenz	Fahrzeuge	
	Schäden an Geräten, Fahrzeugen oder Maschinen erkennen	Intelligenz	Fahrzeuge	
	Fernkampf mit Handwaffen	Geschicklichkeit	Fernkampf	leichte Wurfaffen
	Fernkampfgerät bedienen	Geschicklichkeit	Fernkampf	Onager, Kanonen, etc.
	Schnellziehen	Geschicklichkeit	Fernkampf	

	Fernkampfgerät bedienen	Intelligenz	Fernkampf	mit Zielerfassungsautomatik
	Fernkampf mit Handwaffen	Stärke	Fernkampf	schwere Wurfwaffen
	Bomben entschärfen	Geschicklichkeit	Fingerfertigkeit	ungelernt
	Entfesseln	Geschicklichkeit	Fingerfertigkeit	Fesseln aufknüpfen
	Erste Hilfe	Geschicklichkeit	Fingerfertigkeit	ungelernt
	Fallen bauen	Geschicklichkeit	Fingerfertigkeit	ungelernt
	Fallen entschärfen	Geschicklichkeit	Fingerfertigkeit	ungelernt
	Fälschungen herstellen	Geschicklichkeit	Fingerfertigkeit	ungelernt
	Fangen	Geschicklichkeit	Fingerfertigkeit	kleine Gegenstände
	Geräte, Maschinen und Fahrzeuge bauen	Geschicklichkeit	Fingerfertigkeit	ungelernt
	Geräte, Maschinen und Fahrzeuge reparieren	Geschicklichkeit	Fingerfertigkeit	
	Glücksspiel	Geschicklichkeit	Fingerfertigkeit	
	Granaten bauen	Geschicklichkeit	Fingerfertigkeit	
	Granaten entschärfen	Geschicklichkeit	Fingerfertigkeit	
	Jonglieren	Geschicklichkeit	Fingerfertigkeit	
	Schlösser öffnen	Geschicklichkeit	Fingerfertigkeit	
	Musizieren	Wahrnehmung	Fingerfertigkeit	
	Geländelauf	Ausdauer	Gewandtheit	
	Tanzen	Charisma	Gewandtheit	
	Akrobatik	Geschicklichkeit	Gewandtheit	aktiv
	Aus Griff lösen	Geschicklichkeit	Gewandtheit	
	Ausweichen	Geschicklichkeit	Gewandtheit	
	Balancieren	Geschicklichkeit	Gewandtheit	aktiv
	Entfesseln	Geschicklichkeit	Gewandtheit	Entwinden
	Fallen	Geschicklichkeit	Gewandtheit	
	Fangen	Geschicklichkeit	Gewandtheit	
	Geschossen ausweichen	Geschicklichkeit	Gewandtheit	
	Granaten werfen	Geschicklichkeit	Gewandtheit	kleine Ziele
	Klettern	Geschicklichkeit	Gewandtheit	
	Springen	Geschicklichkeit	Gewandtheit	aufspringen

	Verteidigung	Geschicklichkeit	Gewandtheit	Ausweichen
	Akrobatik	Stärke	Gewandtheit	
	Granaten werfen	Stärke	Gewandtheit	schwere Granaten
	Springen	Stärke	Gewandtheit	aus dem Stand
	Spurten	Stärke	Gewandtheit	
	Werfen	Stärke	Gewandtheit	schwerer Gegenstand
	Werfen	Wahrnehmung	Gewandtheit	kleines Ziel
	Aus Griff lösen	Geschicklichkeit	Handgemenge	
	Betäuben	Geschicklichkeit	Handgemenge	Kampftechnik
	Entwaffnen	Geschicklichkeit	Handgemenge	Waffe entwinden
	Verteidigung	Geschicklichkeit	Handgemenge	Kampftechnik
	Waffeloser Kampf	Geschicklichkeit	Handgemenge	
	Betäuben	Stärke	Handgemenge	Schlag ohne Waffe
	Festhalten	Stärke	Handgemenge	
	Waffenloser Kampf	Stärke	Handgemenge	
	Fesselwaffen	Geschicklichkeit	Handwaffen	
	Sachbeschädigung	Stärke	Handwaffen	bewaffnet
	Angriff mit Nahkampfwaffe	Geschicklichkeit	Handwaffen	Fecht- und Stichwaffe
	Betäuben	Geschicklichkeit	Handwaffen	Kampftechnik
	Entwaffnen	Geschicklichkeit	Handwaffen	Fechttechnik
	Verteidigung	Geschicklichkeit	Handwaffen	mit Fechtwaffen
	Angriff mit Nahkampfwaffe	Stärke	Handwaffen	Hiebwappe
	Betäuben	Stärke	Handwaffen	Schlag mit Waffe
	Entwaffnen	Stärke	Handwaffen	aus der Hand schlagen
	Verteidigung	Stärke	Handwaffen	z.B. mit Schild
	Bomben bauen	Geschicklichkeit	Handwerk	bei entsprechender Ausbildung
	Bomben entschärfen	Geschicklichkeit	Handwerk	bei entsprechender Ausbildung
	Erste Hilfe	Geschicklichkeit	Handwerk	bei entsprechender Ausbildung
	Fallen bauen	Geschicklichkeit	Handwerk	bei entsprechender Ausbildung
	Fallen entschärfen	Geschicklichkeit	Handwerk	bei entsprechender Ausbildung
	Fälschungen herstellen	Geschicklichkeit	Handwerk	bei entsprechender Ausbildung

	Geräte, Maschinen und Fahrzeuge bauen	Geschicklichkeit	Handwerk	bei entsprechender Ausbildung
	Geräte, Maschinen und Fahrzeuge bedienen	Geschicklichkeit	Handwerk	bei entsprechender Ausbildung
	Geräte, Maschinen und Fahrzeuge reparieren	Geschicklichkeit	Handwerk	bei entsprechender Ausbildung
	Granaten bauen	Geschicklichkeit	Handwerk	bei entsprechender Ausbildung
	Granaten entschärfen	Geschicklichkeit	Handwerk	bei entsprechender Ausbildung
	Schlösser öffnen	Geschicklichkeit	Handwerk	
	Waffen und Rüstungen anfertigen	Geschicklichkeit	Handwerk	
	Berufliches Wissen	Intelligenz	Handwerk	
	Bomben entwerfen	Intelligenz	Handwerk	bei entsprechender Ausbildung
	Fallen entwickeln	Intelligenz	Handwerk	bei entsprechender Ausbildung
	Fälschungen erkennen	Intelligenz	Handwerk	
	Fälschungen ersinnen	Intelligenz	Handwerk	bei entsprechender Ausbildung
	Funktionsweise von Geräten, Maschinen und Fahrzeugen erkennen	Intelligenz	Handwerk	bei entsprechender Ausbildung
	Geräte, Maschinen und Fahrzeuge entwerfen	Intelligenz	Handwerk	bei entsprechender Ausbildung
	Navigation	Intelligenz	Handwerk	
	Schäden an Geräten, Fahrzeugen oder Maschinen erkennen	Intelligenz	Handwerk	
	Schätzen	Intelligenz	Handwerk	
	Spuren deuten	Intelligenz	Handwerk	
	Überleben in der Wildnis	Intelligenz	Handwerk	
	Fälschungen erkennen	Listigkeit	Handwerk	
	Fälschungen ersinnen	Listigkeit	Handwerk	bei entsprechender Ausbildung
	Schätzen	Listigkeit	Handwerk	
	Bomben erkennen	Wahrnehmung	Handwerk	bei entsprechender Ausbildung
	Schleichen	Geschicklichkeit	Heimlichkeit	
	Stehlen	Geschicklichkeit	Heimlichkeit	
	Verbergen	Geschicklichkeit	Heimlichkeit	

	Beschatten	Listigkeit	Heimlichkeit	
	Meucheln mit bloßen Händen	Stärke	Heimlichkeit	
	Verfolgen	Wahrnehmung	Heimlichkeit	
	Schauspielern	Charisma	Imitieren	
	Verhalten imitieren	Charisma	Imitieren	
	Beschatten	Listigkeit	Imitieren	
	Bluffen, Lügen, Täuschen	Listigkeit	Imitieren	
	Lügen durchschauen	Empathie	Intuition	
	Sechster Sinn	Empathie	Intuition	
	Granaten entschärfen	Geschicklichkeit	Intuition	
	Funktionsweise von Geräten, Maschinen und Fahrzeugen erkennen	Intelligenz	Intuition	
	Intuitives und logisches Denken	Intelligenz	Intuition	
	Schätzen	Intelligenz	Intuition	
	Spuren deuten	Intelligenz	Intuition	
	Glücksspiel	Listigkeit	Intuition	
	Intuitives und logisches Denken	Listigkeit	Intuition	
	Schätzen	Listigkeit	Intuition	
	Bomben erkennen	Wahrnehmung	Intuition	ungelernt
	Einprägen	Wahrnehmung	Intuition	
	Fallen entdecken	Wahrnehmung	Intuition	
	Glücksspiel	Wahrnehmung	Intuition	
	Identifizieren	Wahrnehmung	Intuition	
	Orientierung	Wahrnehmung	Intuition	
	Gewaltmarsch	Ausdauer	Körperbeherrschung	
	Kraftakt	Ausdauer	Körperbeherrschung	länger
	Schläge aushalten	Ausdauer	Körperbeherrschung	
	Schwimmen	Ausdauer	Körperbeherrschung	
	Tauchen	Ausdauer	Körperbeherrschung	
	Akrobatik	Geschicklichkeit	Körperbeherrschung	aktiv
	Balancieren	Geschicklichkeit	Körperbeherrschung	passiv

	Entfesseln	Geschicklichkeit	Körperbeherrschung	Gelenk aushebeln
	Winden	Geschicklichkeit	Körperbeherrschung	
	Akrobatik	Stärke	Körperbeherrschung	passiv
	Fesseln sprengen	Stärke	Körperbeherrschung	
	Kraftakt	Stärke	Körperbeherrschung	passiv
	Sachbeschädigung	Stärke	Körperbeherrschung	waffenlos
	Meditieren	Willenskraft	Körperbeherrschung	
	Schläge hinnehmen	Willenskraft	Körperbeherrschung	Kampftechnik
	Aus Griff lösen	Stärke	Kraftakt	
	Fesseln sprengen	Stärke	Kraftakt	
	Kraftakt	Stärke	Kraftakt	aktiv
	Dichten	Charisma	Kreativität	
	Erfindungen	Intelligenz	Kreativität	
	Fallen entwickeln	Intelligenz	Kreativität	ungelernt
	Geräte, Maschinen und Fahrzeuge entwerfen	Intelligenz	Kreativität	
	Verbergen, Verstecken, Tarnen	Intelligenz	Kreativität	
	Verbergen, Verstecken, Tarnen	Listigkeit	Kreativität	
	Fallen entschärfen	Geschicklichkeit	Logik	ungelernt
	Granaten entschärfen	Geschicklichkeit	Logik	
	Entschlüsseln	Intelligenz	Logik	
	Funktionsweise von Geräten, Maschinen und Fahrzeugen erkennen	Intelligenz	Logik	
	Intuitives und logisches Denken	Intelligenz	Logik	
	Navigation	Intelligenz	Logik	
	Verbergen, Verstecken, Tarnen	Intelligenz	Logik	
	Entschlüsseln	Listigkeit	Logik	
	Glücksspiel	Listigkeit	Logik	
	Intuitives und logisches Denken	Listigkeit	Logik	
	Verbergen, Verstecken, Tarnen	Listigkeit	Logik	
	Glücksspiel	Wahrnehmung	Logik	

	Beruhigen, Anspornen, Motivieren	Charisma	Motivation	
	Trinkfestigkeit	Ausdauer	Selbstbeherrschung	
	Gelassenheit und Besonnenheit	Willenskraft	Selbstbeherrschung	
	Schmerzen aushalten	Willenskraft	Selbstbeherrschung	
	Fremdsprachen und Dialekte, nonverbale Kommunikation	Intelligenz	Sprachen	sprechen und verstehen
	Fremdsprachen und Dialekte, nonverbale Kommunikation	Intelligenz	Sprachen	Sprachen und Dialekte erkennen
	Lippenlesen	Wahrnehmung	Sprachen	
	Durchsuchen	Intelligenz	Suchen	
	Recherchieren	Intelligenz	Suchen	
	Durchsuchen	Listigkeit	Suchen	
	Beobachten	Wahrnehmung	Suchen	
	Horchen, Riechen, Schmecken, Tasten	Wahrnehmung	Suchen	
	Spuren lesen	Wahrnehmung	Suchen	
	Tiere vertreiben	Charisma	Tiere	
	Tiere zähmen und dressieren	Charisma	Tiere	
	Tierstimmen imitieren	Charisma	Tiere	
	Tiere beruhigen	Empathie	Tiere	
	Tiere zähmen und dressieren	Empathie	Tiere	
	Fahrzeuge fahren	Geschicklichkeit	Tiere	Kutschen, Streitwagen, Hundeschlitten, etc.
	Reiten und Gespann fahren	Geschicklichkeit	Tiere	
	Spuren deuten	Intelligenz	Tiere	
	über Wasser halten	Ausdauer	Überleben	
	Anstiften und Verlocken	Listigkeit	Überzeugen	
	Verhören	Charisma	Überzeugen	ans Gewissen appellieren
	Verhören	Listigkeit	Überzeugen	ans Gewissen appellieren
	Verführen	Charisma	Verführen	
	Schauspielern	Charisma	Verstellen	
	Stimmen imitieren	Charisma	Verstellen	
	Beschatten	Listigkeit	Verstellen	

	Bluffen, Lügen, Täuschen	Listigkeit	Verstellen	
	Glücksspiel	Listigkeit	Verstellen	
	Untertauchen	Listigkeit	Verstellen	
	Verhören	Listigkeit	Verstellen	provokieren
	Glücksspiel	Listigkeit	Wachsamkeit	
	Beobachten	Wahrnehmung	Wachsamkeit	
	Fallen entdecken	Wahrnehmung	Wachsamkeit	
	Glücksspiel	Wahrnehmung	Wachsamkeit	
	Spuren lesen	Wahrnehmung	Wachsamkeit	
	Bomben bauen	Geschicklichkeit	Wissenschaft	bei entsprechender Ausbildung
	Bomben entschärfen	Geschicklichkeit	Wissenschaft	bei entsprechender Ausbildung
	Erste Hilfe	Geschicklichkeit	Wissenschaft	Mediziner
	Fallen bauen	Geschicklichkeit	Wissenschaft	bei entsprechender Ausbildung
	Fallen entschärfen	Geschicklichkeit	Wissenschaft	bei entsprechender Ausbildung
	Fälschungen herstellen	Geschicklichkeit	Wissenschaft	bei entsprechender Ausbildung
	Geräte, Maschinen und Fahrzeuge bedienen	Geschicklichkeit	Wissenschaft	bei entsprechender Ausbildung
	Granaten bauen	Geschicklichkeit	Wissenschaft	bei entsprechender Ausbildung
	Granaten entschärfen	Geschicklichkeit	Wissenschaft	bei entsprechender Ausbildung
	Akademisches Wissen	Intelligenz	Wissenschaft	
	Berufliches Wissen	Intelligenz	Wissenschaft	
	Bomben entwerfen	Intelligenz	Wissenschaft	bei entsprechender Ausbildung
	Fallen entwickeln	Intelligenz	Wissenschaft	bei entsprechender Ausbildung
	Fälschungen erkennen	Intelligenz	Wissenschaft	
	Fremdsprachen und Dialekte, nonverbale Kommunikation	Intelligenz	Wissenschaft	Linguistik, Ethnologie
	Funktionsweise von Geräten, Maschinen und Fahrzeugen erkennen	Intelligenz	Wissenschaft	bei entsprechender Ausbildung
	Geräte, Maschinen und Fahrzeuge entwerfen	Intelligenz	Wissenschaft	bei entsprechender Ausbildung
	Gift/Gegengift oder Arznei herstellen	Intelligenz	Wissenschaft	

	Navigation	Intelligenz	Wissenschaft	
	Schäden an Geräten, Fahrzeugen oder Maschinen erkennen	Intelligenz	Wissenschaft	
	Schriftzeichen erkennen und verstehen	Intelligenz	Wissenschaft	
	Spuren deuten	Intelligenz	Wissenschaft	
	Überleben in der Wildnis	Intelligenz	Wissenschaft	
	Fälschungen erkennen	Listigkeit	Wissenschaft	
	Bomben erkennen	Wahrnehmung	Wissenschaft	bei entsprechender Ausbildung