

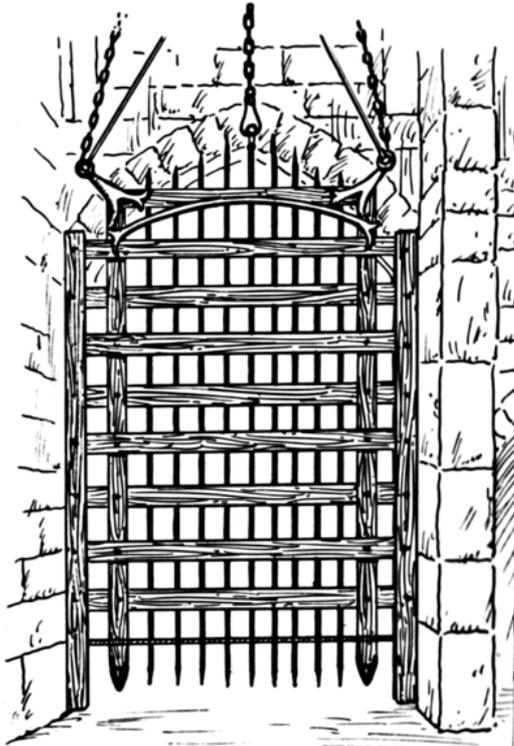
Das Geflüsterte Wort

Nr. 123

Februar 2016



Matthias Bogenschneider – Alt-Gatow 67 – 14089 Berlin –
030/75 52 52 00 – m.bogenschneider@gmx.de



Hier kommt keiner durch!

123. spiel

VORWORT

Fünf Landbesitzer und zwei Invasoren führten mehr oder minder gemeinsam zwei Kriege an sechs verschiedenen Orten, welches das Spiel sehr langsam machte. leider wurden nur fünf Runden gespielt. Aber dafür erwies sich Jörg als

galanter Ritter, der die im letzten Spiel von Bine eroberte Hauptstadt zurückgab, weil er im Nachhinein festgestellt hatte, dass er sie nur aufgrund eines Regelverstoßes in Besitz genommen hatte. Chapeau!

spielerliste

Hier die aktuelle Spielerliste:

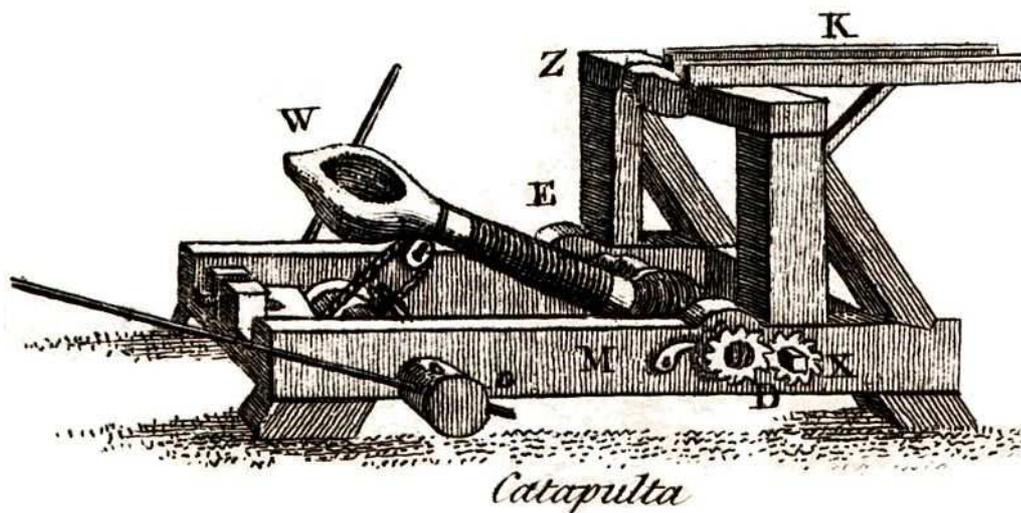
1. Roland (Athryll Fellin, HZ: 10 (+/-0))
 2. Daniel (Angor, HZ 7 (+/-0))
 3. Jörg (Lossbardor, HZ: 6 (-2))
 4. Bogi (Kartazda, HZ: 3 (+/-0))
 5. Bine (Blutsteinlande, HZ: 2 (+2)),
 6. Niko (Media Aurora, HZ: 1 (-1))
- Kelvin (Tyrannos, HZ: 1 (+1))

zitate

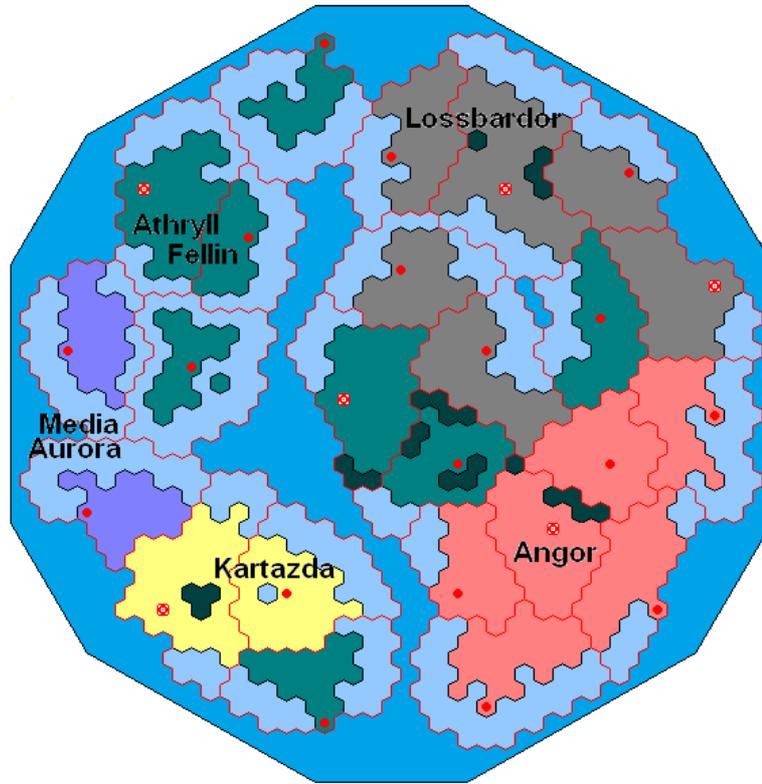
Roland beobachtet den Zug Kelvins in Abwesenheit von Niko und will für einen Krieger ums Überleben würfeln. Da erscheint Niko und Roland stellt den Würfelbecher wieder ab: „Du musst würfeln ... geschüttelt ist schon!“

regeln

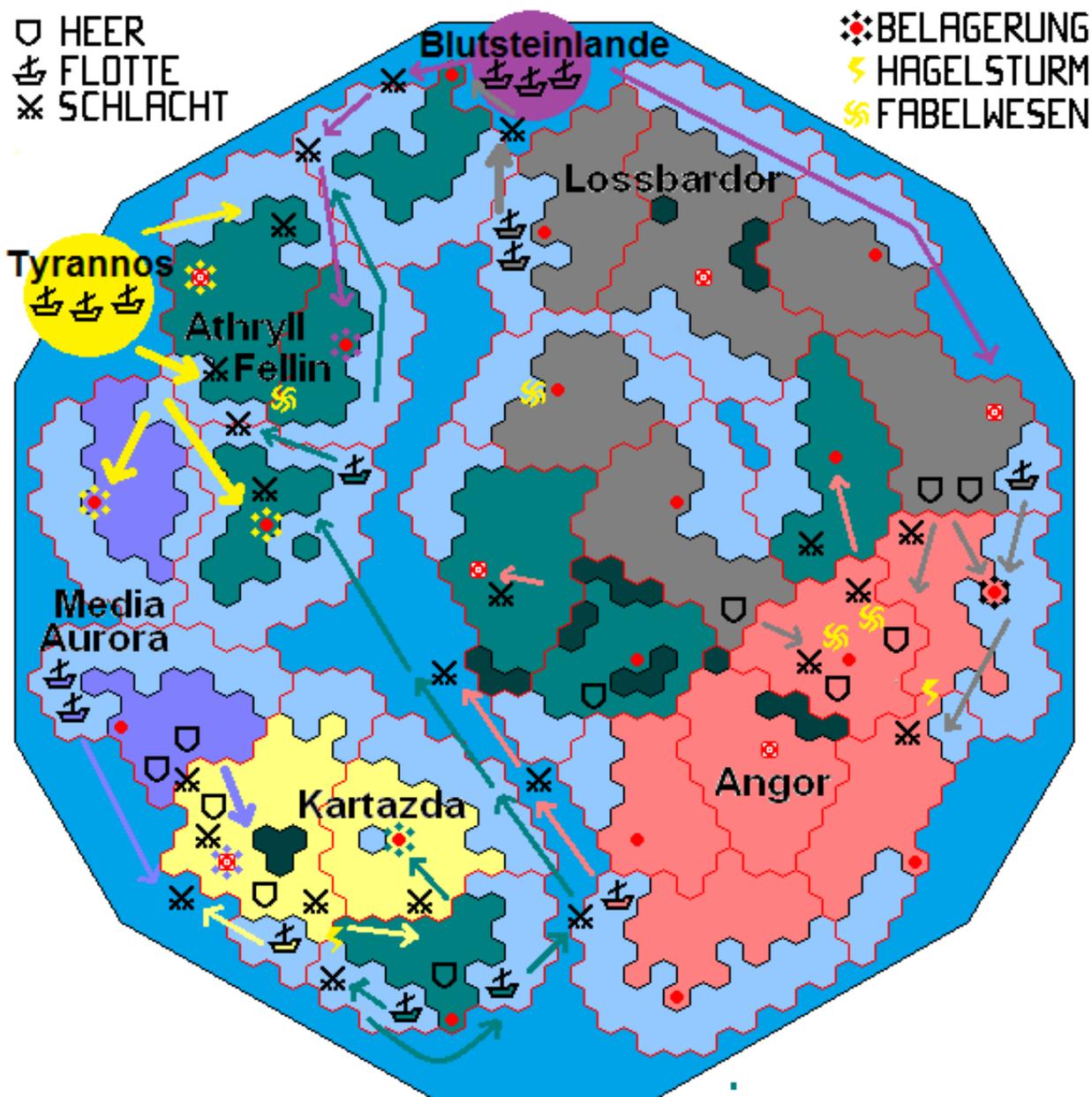
Die Sonderregeln über die **Orte** wurden nach dem ersten Praxistest leicht überarbeitet: Leider habe ich die Datei mit den Änderungen nicht mehr gefunden. Die Regeln kann man im arma-blog herunterladen: [Orte und Schätze](#).



merondagad 1 2 3 Beginn



Reich/Volk	Wappen	Vertreter	Name
Athryll Fellin		Heerführer	Avandorr Shina ar Molluq
Blutsteinlande			Teres
Kartazda		Sufet (Ratsältester)	Thibal Cormax
Lossbardor		Harkongr	Jorky Kalorson
Media Aurora		Imperator	Lucius Aurorus
Orks von Angor		Häuptling	Oggrim der Furchtbare
Tyrannos		Tyrann	Kelvinokles



spielbericht

Im Vorfeld des Spieles gab es sehr interessante diplomatische Aktionen: Der Herrscher von Lossbardor hatte mit dem Heerführer des Bundes von Athryll Fellin eine ungewöhnliche Abmachung abgeschlossen, im Verlauf dessen ein umfangreicher gebietsaustausch stattfinden sollte; letztere zwar nicht zustande, aber er war dennoch entscheidend für den Kriegsverlauf, denn Kartazda verlor dadurch zwei seiner drei Verbündeten, die durch die Angriffe Lossbardors gebunden waren.

Athryll Fellin waren – wie meistens – mit Media Aurora verbündet und es war absehbar, dass sie einen weiteren Versuch starten würden, das Reich Kartazda zu vernichten. Der im letzten Krieg gefallene Ratsälteste von Kartazda, Arsakes Balas, hatte eine auf Logik basierende Diplomatie geführt. Der neue Ratsälteste, Thibal Cormax, hingegen appellierte an die Emotionen. Er verfasste an alle Herrscherinnen und Herrscher außer an die von Athryll Fellin und Media Aurora:

Ihr Völker der Welt! Schaut auf diese Pyramide!

Der größtenwahnsinnige Diktator von Athryll Fellin strebt nach der Weltherrschaft. Bereits seit Jahren beherrscht er ein Drittel der Welt! Nun hat er seinen willigen Helfershelfer Media Aurora direkt an seiner Seite und bedroht das fragile Gleichgewicht Merondagads. Er beherrscht das Meer der Sechs Winde, das Meer der Ungeheuer, die Passage der Sklavenhändler, die Perlensee und die Straße der Barbaren und hat seinen Einfluss auf die Schädelsee, die Straße der Kraken und die Drachensee ausgedehnt. Er besitzt Ländereien auf allen Kontinenten und Inseln! Es gibt keinen Ort mehr, an denen nicht die Erde unter den Stiefeln seiner Krieger erbebt und seine Gesandten Gift in die Ohren der Könige und Fürsten träufeln



Der freie Handel liegt darnieder. Kartazdas einst stolze Flotte liegt am Grund des Meeres. Der Feind steht auf dem Boden Thasmes und bedroht die Pyramidenstadt Tarsenna, wo die Priester alles Menschenmögliche tun um DAS BÖSE, welches tief im Innern der Pyramide ruht, weiterhin in seinen Schranken zu halten!

Kartazda ruft um Hilfe!

Viele gaben ihr Leben, um diese Nachricht zu überbringen. Lasst ihr Opfer nicht umsonst sein.

Thibal Cormax,
Ratsältester des Bundes von Kartazda,
Sufet von Tarsenna



Kelvinokles von Tyrannos an Thibal Cormax von Kartazda!

Mit weit über 100%iger Sicherheit werde ich Athryll Fellin und alle seine versklavten Zombiarmadas unbarmherzig böse anfunkeln und so mir gegeben, auch von der Platte putzen.

Mein Helm, mein Schild, mein Schwert und mein Taschentuch für Kartazda!



An den Ratsältesten von Kardazda

Wir grüßen Euch Ratsältester Thibal Cormax!

Zunächst unser aufrichtiges Beileid für den Verlust Eures Vorgängers Arsakes Balas. Er bleibt uns als starker, gradliniger, Staatsmann und Heerführer stets in Erinnerung. Kartazda sandte Depeschen in alle Himmelsrichtungen, die wie ein Lauffeuer über ganz Merondagad verschickt wurden und Lossbardor antwortet.

Allerdings vielleicht nicht ganz so, wie sich Kartazda es erhofft.

Lange Jahre war Lossbardor in einer ähnlichen Situation in der sich jetzt Kartazda befindet und fand sich eingeschnürt zwischen zwei befreundeten Staaten. Daher sind wir ganz ehrlich gesagt froh, dass so eine Zange nicht mehr um unser Land liegt. Warum also etwas daran ändern? Vielleicht ist es auch eine Chance für euer Volk, die Last und Bürde an ein anders Volk abzugeben, um das Böse unter der Pyramide zu bannen.

Natürlich sehen auch wir den steigenden Einfluss von Athryll Fellin in unserer Welt, aber wir sehen gleichzeitig auch das besorgniserregende Wachsen des Orkreichs, dem genauso Einhalt geboten werden muss.

Des Weiteren befinden sich noch zwei Invasoren im Endlosen Ozean, die eventuell Kurs auf unsere Küsten genommen haben und eine nervende Bedrohung darstellen und die dadurch wenig Hilfe für andere Länder wie z.B. Kartazda zulassen, ohne die eigenen Ländereien zu gefährden.

Da wir in Euch, Thibal Cormax, eine verwandte Seele von Arsakes Balas zu erkennen glauben, möchten wir Euch offen gestehen, dass uns die gesamte Situation auf Merondagad nicht so recht gefällt. Die Diplomatie mit all ihren Facetten, Appelle an Gerechtigkeit, Ehre, Sinn des Handels und Dutzende von anderen Gründen haben in uns eine Phase der Müdigkeit hervorgerufen. Dabei können wir uns bei der Größe unseres Reiches doch nicht vorwerfen, etwas falsch gemacht zu haben.

Aus diesem Anlass haben wir uns entschlossen, so wie es unserer Art entspricht, wieder einmal etwas ganz anderes zu unternehmen als man von uns eventuell erwartet oder wie es andere Herrscher für sinnvoll halten.

Für Kartazda bedeutet es, dass wir Euch nur FRIEDEN anbieten können und KEINE Unterstützung bei Eurem Kampf um die Pyramide.

Im Vertrauen möchten wir Euch jedoch mitteilen, dass wir, wie in jüngster Vergangenheit bereits geschehen, wieder versuchen werden, eurem Land indirekt so viel Hilfe zukommen zu lassen, wie es uns möglich ist.

So lasst Euch überraschen, was beim nächsten Zusammenprallen der Schwerter passieren wird.

Jorky Kalorson, Herrscher von Lossbardor



**Edler Thibal Cormax, Ratsältester des Bundes von Kartazda und Sufet
von Tarsénna, seid begrüßt!**

Da ich die Geschehnisse der letzten Zeit mit Bedauern mit ansehen musste und ebenfalls einen Groll gegen den größtenwahnsinnigen Herrscher von Athryll Fel-

lin und seines zu hinterhältigen Angriffen neigenden Handlangers aus Media Aurora hege, möchte ich Euch hiermit versichern, dass ich keine Absichten besitze Euch anzugreifen oder in irgendeiner Weise zu behindern, gegebenenfalls wäre ich auch zu einem Bündnis gegen die Unholde bereit, wenn die Winde mich dafür günstig erscheinen lassen.

Hochachtungsvoll

Teres, Herrscherin der Blutsteinlande

Und so nahm das Schicksal seinen Lauf und der Herrscher von Lossbardor zog seine Flotte aus dreihundert Langschiffen in Richtung Nor, um den Invasoren der Blutsteinlande den Weg durch die Straße der Kraken zu versperren. Gleichzeitig griff Lossbardor zu Wasser und auch zu Lande den Nor von Angor an und eroberte binnen kurzem die Stadt Manapolis. Der Angriff auf die Stadt Schwarzdorngrad scheiterte jedoch am Widerstand der Orks, einem Hagelsturm und am Wüten des Kentauren.

Athryll Fellin griff auf der großen Insel Thasme Kartazda zu Wasser und zu Lande an; der Angriff verlief jedoch wegen der Invasoren, die im Rücken Athryll Fellins aufgetaucht waren, nur halbherzig und Kartazda schlug zu Lande und zur See den Angriff zurück, wobei Kartazda ein Hagelsturm am der Südküste der Wüste zu Hilfe kam. Allerdings blieb Athryll Fellin im Kampf gegen Angor in der Schädelsee und dem Meer der Sechs Winde siegreich. Der Angriff auf die angorische Küstenstadt Didornia wurde wieder abgebrochen. Die Krieger, die eigentlich für den Angriff auf Kartazda vorgesehen waren, wurden wieder auf die Schiffe geladen, die eiligst zurück zum Kernland von Athryll Fellin segelten.

Auch der Angriff Media Auroras auf das Herzland Kartazdas mit der Pyramide als Ziel reichte nur bis zur untersten Stufe. Kartazdas Flotte hatte zudem die Flotte aus Media Aurora vernichtet.

Tyrannos warf sich mit ganzer Wucht auf die Stadt medische Stadt Kerion, die in der fünften Woche erobert wurde. Die Angriffe auf die Städte Rhebroik und Rawindra scheiterten jedoch am extrem frühen Wintereinbruch, am Wetter und an dem zu verspäteten Entsatz durch die Blutsienlande.

Die Invasoren aus den Blutsteinlanden segelten nach kurzem Beschuss der Stadt Nor-Alesund Richtung Wes, verfolgt von der nur halb so großen Flotte aus Lossbardor. Die Blusteinlande besiegten eine kleine Flotte aus Athryll Fellin und bedrängten die Stadt Trestärer. Auch hier misslang die Eroberung aufgrund des Wintereinbruchs.

Angor hatte zudem einige wenige Krieger ins Hochland vor die Hauptstadt Shad-Shad-li-Shan versetzt, die extrem schwach besetzt war. Auch hier hetzten Krieger aus Lossbardor und Athryll Fellin dem frechen Eindringling hinterher. In letzter Minute gelang es den Orks aus Angor, die Stadt Manapolis zurück zu erobern und als letztes

gab Lossbardor die Hauptstadt Quiriadorn ihren vormaligen Besitzern aus den Blutsteinlanden zurück.

Damit endeten:

der Zweite Wüstenzwergekrieg

zwischen **Athryll Fellin**, **Lossbardor** und **Media Aurora** auf der einen und **Angor**, den **Blutsteinlanden**, **Kartazda** und **Tyrannos** auf der anderen Seite mit den folgenden Schlachten:

- Seeschlacht von Nor-Ålesund (Sieger: Lossbardor)
- Seeschlacht in der Straße der Barbaren (Sieger: Blutsteinlande)
- Seeschlacht in der Straße der Hexen (Sieger: Tyrannos)
- Belagerung von Kerion (Sieger: Tyrannos)
- Belagerung von Rawindra (Sieger: Athryll Fellin)
- Belagerung von Trestärer (Sieger: Athryll Fellin)
- Belagerung von Rhebroic (Sieger: Athryll Fellin)
- Belagerung von Garamant (Sieger: Kartazda)
- Belagerung von Tarsénna (Sieger: Kartazda)
- Seeschlacht von Didornia (Sieger: Athryll Fellin)
- Seeschlacht von Tarsénna (Sieger: Kartazda)

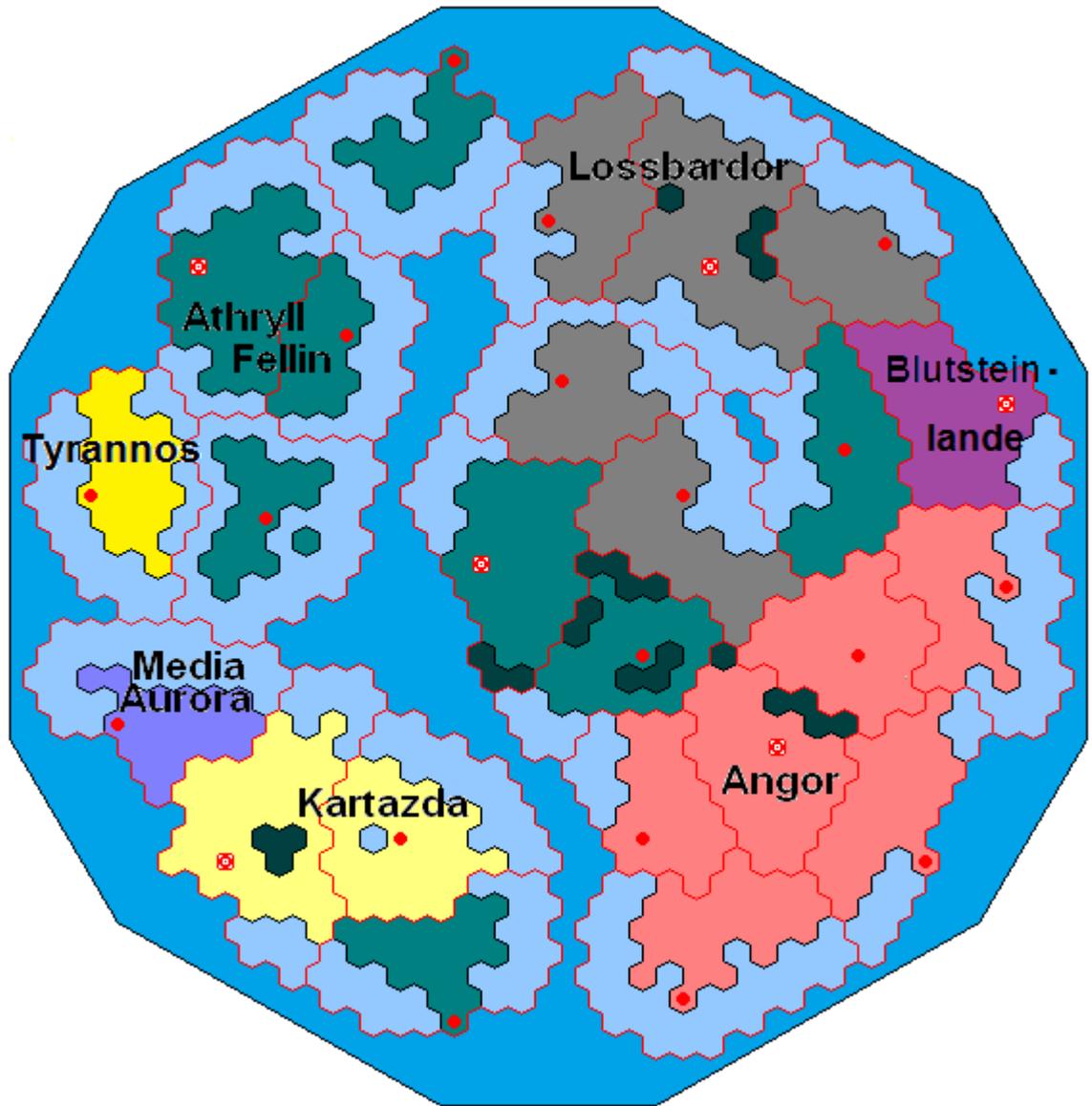
der Neunte Kentaurenkrieg

zwischen Athryll Fellin und **Lossbardor** auf der einen und **Angor** auf der anderen Seite mit folgenden Schlachten:

- Schlacht am Asgardas (Patt)
- Belagerung von Manapolis (Sieger: Angor)
- Belagerung von Schwarzdorngrad (Sieger: Angor)
- Belagerung von Shad-Shad-li-Shan (Sieger: Athryll Fellin)



meronðagað 123 enðe



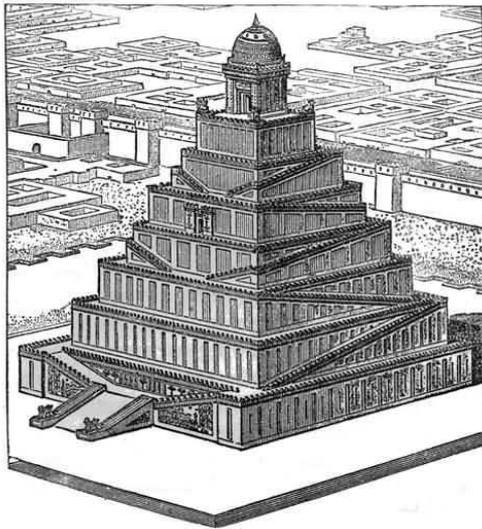
Det jeflüsterte Wort

Ausgabe für Neukölln
(extra langsam geschrieben)

Invasoren! Schon wieder!!!!

Nimmt denn das kein Ende mit diesen Einwanderern. Können die nicht zuhause bleiben? Ach? Die haben kein zuhause und kommen

deshalb nach Merondagad? Na dann! herzlich Willkommen auf dem Schlachtfeld! Zur Front geht es da vorne und bitte ordentlich in einer Reihe hinten anstellen. Es sind genug Gegner für alle da!



Pyramidal!!

Was Sie schon immer über die Pyramide von Tarsenna wissen wollten und sich nie zu fragen getrauten: Wir haben uns getraut und befragten den Hohepriester des Molochs. Hier eine gekürzte Fassung der Antworten:

Die Pyramide hat mehrere Vorgängerbauten. Die erste wurde nach Auskunft vor genau 11.873 Jahren erbaut. Die älteren Pyramiden wurden mehrfach überbaut. Im Inneren befindet sich ein Labyrinth. Die Pyramide ist 76 Kupferstäbe hoch und hat eine Grundfläche von 150 x 150 Kupferstäben. Sie wird bewohnt von Tempelpriestern, Tempelwächtern und Tempelsklaven und in den untersten Katakomben von Ungeheuern, die als Bewacher des Moloch dienen und jeden ... [Leider bricht die Botschaft unseres Reporters hier ab. Wir haben seitdem nicht mehr von ihm gehört oder gehen. Die Redaktion]

Pin up des Monats: Teres, die Armazone



Anzeige

**Militaria-Handel
Baalhamon Magoid**



**Frische Ware direkt von den
Schlachtfeldern rund um
Tarsenna!**

Waffen, Schilde, Helme*!

***mit und ohne Füllung**