

Das Geflüsterete Wort

Nr. 113

September 2013



Matthias Bogenschneider – Alt-Gatow 67 – 14089 Berlin –
030/75 52 52 00 – m.bogenschneider@gmx.de



112. Spiel

VORWORT

Das ist das Schöne an Arma: Kein Spiel ist wie das andere. Roland hatte die Göttin des Schicksals auf seiner Seite und würfelte alle anderen in Grund und Boden (für zwei Reiche!) und die sechste Runde wird zum Friedhof der Helden!

ARMA-FORUM

Ich möchte euch weiterhin dringend bitten, das Arma-EWS-Forum (<http://arma-ews.forumieren.com>) zu nutzen. Zum einen wegen der Abstimmung der neuen Spieltermine und zum anderen wegen der Regelabstimmungen. Während der Spiele ist dafür keine Zeit!

SPIELERLISTE

Hier die aktuelle Spielerliste:

1. Bogi (Kartazda): 7 HZ-Punkte (+/-0)
2. Frank (Reich der Mitte): 6 HZ-Punkte (+/-0), Nikolaus (Media Aurora): 6 HZ-Punkte (+1), Roland (Athryll Fellin): 6 HZ-Punkte (-1),
3. Jörg (Lossbardur): 5 HZ-Punkte (+1)
4. Daniel (Invasor, 0 HZ-Punkte (+/-0), Ralf (vertreten von Roland, 0 HZ-Punkte (-1)), Victor (nicht teilgenommen)

ZITATE

Diesmal keine Zitate. (Die müsste mal ein anderer aufschreiben als ich.)

REGELN

7. Quadriga

7.3 Trampeln

Handgemenge

Sind bei einem Handgemenge nur Krieger eines Spielers betroffen, entfernt er so viele Krieger aus dem Spiel, bis die Überbesetzung beendet ist.

12. Leiter, Belagerungsturm

12.1 Leiter

Aufstellen

An Bergfriede, bei denen alle Mauern oberhalb der Mittelplattform vorhanden sind, Schildkröten oder Elefanten kann die Leiter nicht angelehnt werden. An Bergfriede, bei denen mindestens eine Mauer fehlt, kann die Leiter an die Plattform in der Mauerlücke angelehnt werden.

Ein Krieger, der auf einer an einen Turm angelehnten Leiter steht, kann von dort aus nicht über eine Mauer steigen. Man kann von einer Leiter aus nur auf eine Plattform übersteigen und man kann eine Mauer nur von einem Kleinfeld davor übersteigen.

13. Onager

13.3 Wirkung

Mauer

Ist an die Mauer des Belagerungsturmes eine Leiter angelehnt, so wird die Leiter umgeworfen. Dies hat die gleiche Wirkung wie das Umwerfen einer Leiter durch einem Krieger (siehe Kap. Leiter).

Leiter

Wird eine Leiter, die an einem Turm aufgestellt ist, durch einen Onager-Treffer zerstört, muss der Krieger, der

auf der Leiter steht, nur wegen des Onager-Treffers ums Leben würfeln, nicht jedoch, weil er von der Leiter herabstürzt. Letzteres tritt nur ein, wenn eine Leiter umgeworfen wird.

Belagerungsturm

Ist an die Seitenwand des Belagerungsturmes eine Leiter angelehnt, so wird die Leiter umgeworfen. Dies hat die gleiche Wirkung wie das Umwerfen einer

Leiter durch einem Krieger (siehe Kap. Leiter).

16. Zauberer

16.2 Zauberliste

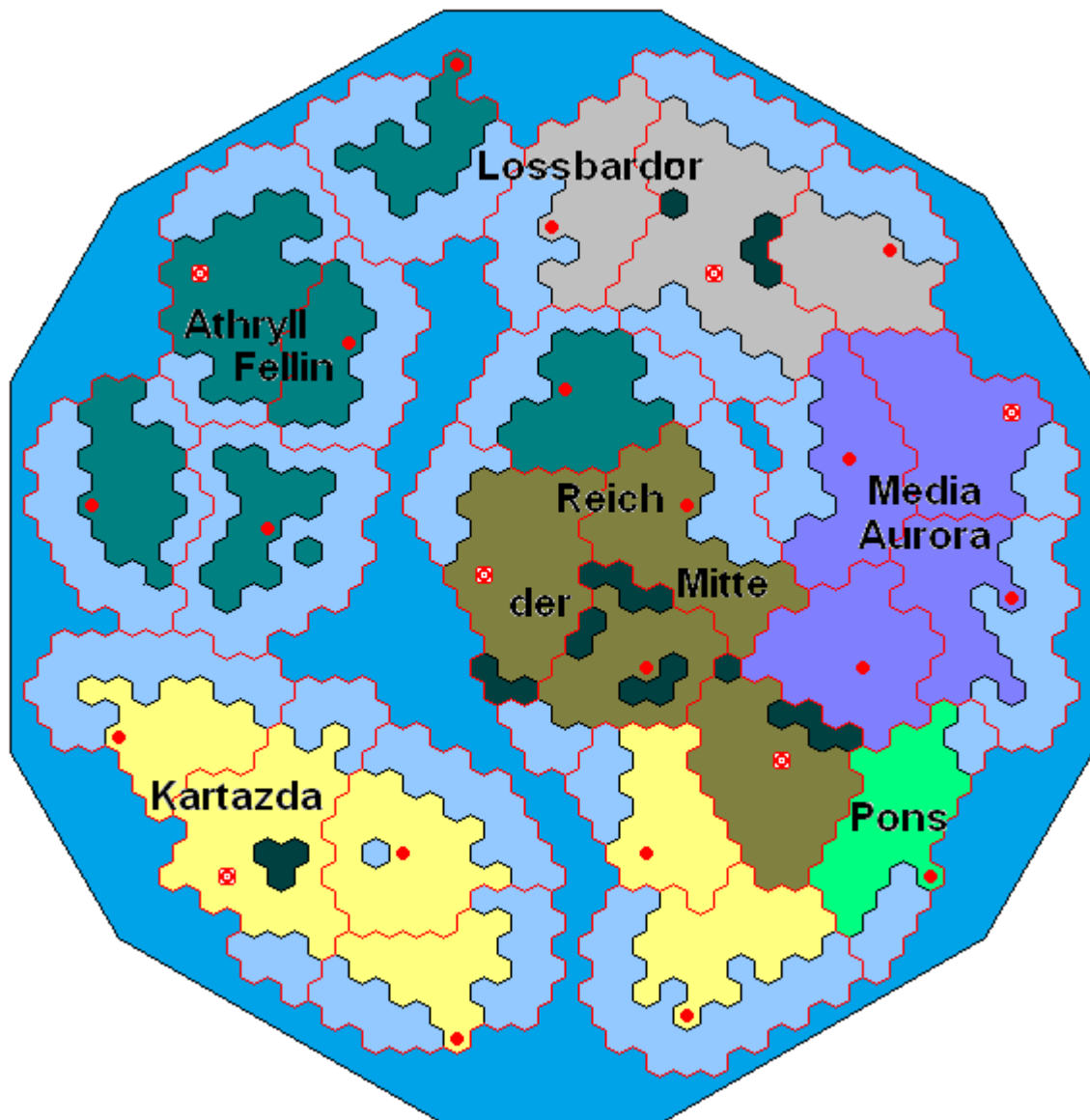
Geschwindigkeit verdoppeln

Ist die Bewegung an eine Bedingung geknüpft (z.B. wenn treibende Krieger um Ertrinken würfeln müssen, bevor sie sich weiterbewegen können), endet die Bewegung.



merondagad 113

Reich/Volk	Organisation	Vertreter	Name
Athryll Fellîn	unbekannt	Heerführer	Avandorr Shina ar Molluq
Kartazda	Föderation	Ratsältester	Arsakes Balas
Lossbardor	Monarchie	Harkongr	Jorky Kalorson
Media Aurora	unbekannt	unbekannt	unbekannt
Pons	Städtebund	Oberster Denker der Kladder von Pons	Firmo Animo
Reich der Mitte	Monarchie	Der Eine-unter-den-Schwinger-der-Drachen	Fuach en Kiang
Ork von Angor	Stamm	Häuptling	Oggrim der Furchtbare



Diplomatie

Im Vorfeld hatte sich der Herrscher von Pons, Firmo Animo, nach dem Debakel des letzten Krieges an den Herrscher von Athryll Fellin, Avandorr Shina ar Molluq, gewandt, mit der Bitte, ihm einen fähigen Heerführer zu schicken. Die übrigen Verträge wurden in Anwesenheit der Herrscher untereinander geschlossen:

Fuach-en-Kiang, Kaiser des Reiches der Mitte und der Herrscher von Media Aurora kamen überein, den Krieg gegen Pons mit dem Ziel der völligen Vernichtung weiter zu führen.

Arsakes Balas schloss im Namen Kartazdas Nichtangriffsverträge mit Media Aurora, dem Invasorenvolk der Orks von Angor, Media Aurora, Pons

und dem Reich der Mitte und Jorky Kalorson für Lossbardor und Avandorr Shina ar Molluq für Athryll Fellin schlossen einen Beistandspakt im Falle eines Angriffs durch Kartazda. Dafür erhielt Lossbardor die Stadt Fu Shad im Nor des Großen Drachenwalds. Media Aurora sicherte Athryll Fellin Unterstützung gegen die Orks von Angor zu. Auch Lossbardor sicherte sich mit Nichtangriffsverträgen bei seinen Nachbarn und dem Invasor ab.

spielbericht

Aus einem kurzem diplomatischen Intermezzo heraus ergaben sich drei Kriege: Im Nor erschien zum zweiten Mal die Invasorenflotte der **Orks von Angor**, die die Insel Rogness mit der Stadt Nor-

Ålesund angegriffen. Im Mir setzten das **Reich der Mitte** und **Media Aurora** ihren Kriegszug aus dem Vorjahr gegen **Pons** fort; diesmal stand das pontische Heer unter dem Oberbefehl eines Fellinen. Im Zentrum trafen die Flotten aus **Kartazda** und **Lossbardor** aufeinander, das Athryll Fellin Beistand leistete.

Die Orks von **Angor** hatten (wieder einmal) ihre Flotte geteilt und erlitten hohe Verluste. Zwar vernichteten sie die kleinere Flotte von **Athryll Fellin** im Ydd der Insel Rogness, wurden jedoch in der Straße der Kraken geschlagen. Die Flotte aus **Media Aurora**, die ebenfalls auf Seiten von Athryll Fellin in der sechsten Woche in die Kämpfe eingriff, traf nur noch auf treibende Floßtrümmer. Der Angriff der Orks auf die Stadt Nor-Ålesund scheiterte.

Im Mir sah es lange Zeit nach einem Stellungskrieg aus: Die Heere aus dem **Reich der Mitte** und **Media Aurora** rückten nur unter hohen Verlusten und langsam vorwärts. Ein Hagelsturm und die geringere Zahl an Zauberern und Kriegerern besiegelte jedoch das Schicksal des kleinen Reiches **Pons**, das in der achten Woche von Media Aurora erobert wurde.

Die Flotte von **Kartazda** sollte die südlichen Inseln von **Athryll Fellin** angreifen. **Lossbardor** hatte jedoch einen Beistandvertrag mit Athryll Fellin geschlossen und erhielt dafür die Stadt Fu Shad und den Nor des Großen Drachenwalds. Die Flotte aus Kartazda wartete einen günstigen Wind ab und entschied – mit wechselndem Kriegsglück – die Seeschlacht im Meer der sechs Winde in der sechsten Woche für sich, wobei es auch zu einem Scharmützel mit Kriegerern aus Athryll

Fellin kam. Aufgrund des frühen Wintereinbruchs musste Kartazda seine Eroberungspläne jedoch zurückstellen und berief die Flotte zurück in den Hafen. Die Lossbaroder hatten indes Probleme die Stadt Fu Shad zu übernehmen, da es sie nur ein Seetor hatte. Der Versuch, mit Hilfe von Leitern über die Zinnen zu steigen scheiterte am Auftauchen des Drachen.

Damit endeten:

der Rogness-Krieg

zwischen den **Orks von Angor** auf der einen sowie **Athryll Fellin** und **Media Aurora** auf der anderen Seite mit folgenden Schlachten:

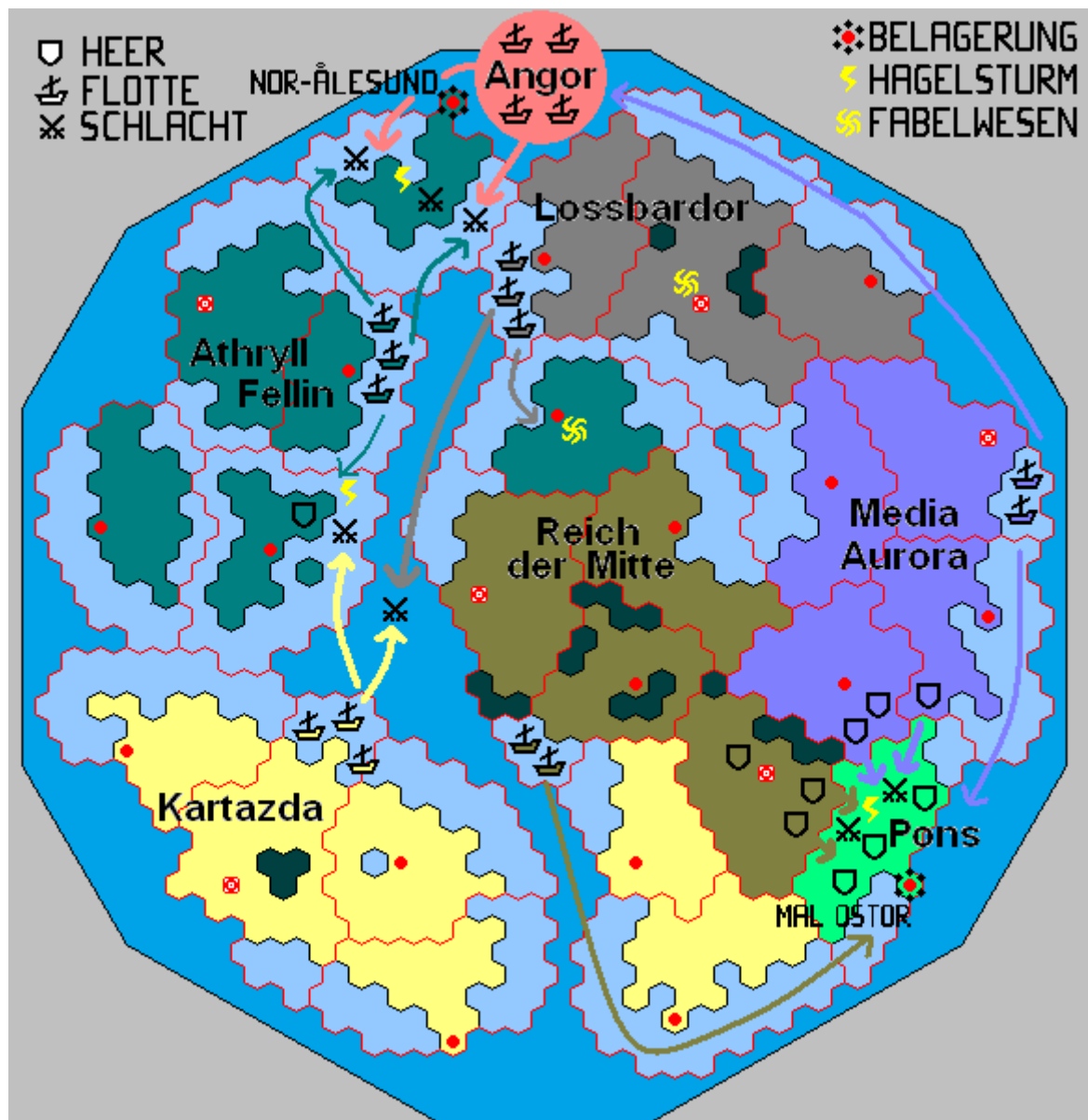
- Seeschlacht im Yddlichen Ozean (Sieger: Angor)
- Seeschlacht in der Straße der Kraken (Sieger: Athryll Fellin)
- Schlacht auf Rogness (unentschieden)
- Belagerung von Nor-Ålesund (Sieger: Athryll Fellin)

der Zweite Greifenkrieg zwischen **Pons** auf der einen und **Media Aurora** und dem **Reich der Mitte** auf der anderen Seite mit folgenden Schlachten:

- Schlacht im Tiefland Madrana (Sieger: Media Aurora)
- Schlacht im Hochland Maluvana (Sieger: Reich der Mitte)
- Belagerung von Mal Ostor (Sieger: Media Aurora, Reich der Mitte)

Der Seekrieg im Meer der Sechs Winde zwischen Kartazda auf der einen und Athryll Fellin und Lossbardor auf der anderen Seite mit folgenden Schlachten:

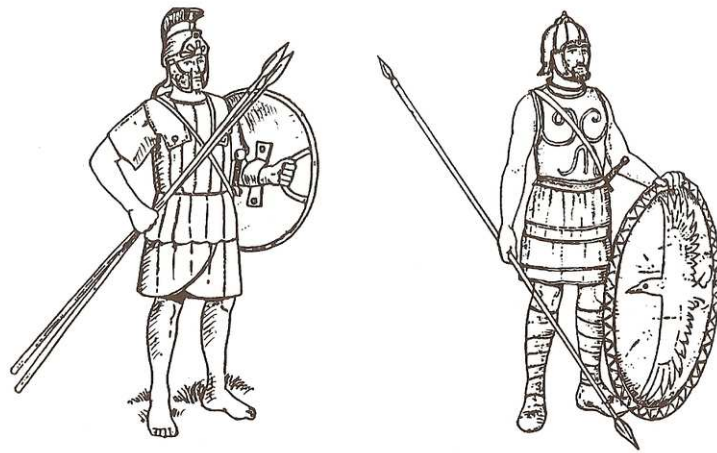
- Seeschlacht im Meer der Sechs Winde (Sieger: Kartazda)
- Scharmützel im Wald von Findras (Sieger: Athryll Fellin)



ehrentafel 113

Held	Reich/Volk	Ort des Todes	Art des Todes
KraHin	Reich der Mitte	vor Mal Ostor	mit Plattform eines Belagerungsturms in den Tod gestürzt
?	Athryll Fellin	Rogness	von Orks erschlagen
Netos Ardorigo, Hochkönig der Tartesser	Kartazda	auf verankertem Schiff am Wald von Findras	erschlagen von fellinischem Helden
Aristhipp	Media Aurora	vor Mal Ostor	getötet von pontinischen Kriegerern
? 2	Reich der Mitte	vor Mal Ostor	getötet von pontinischen Kriegerern
Nikolai Wolfsherz	Media Aurora	vor Mal Ostor	getötet von pontinischen Kriegerern
? 1 und ? 2	Lossbardor	Meer der Sechs Winde	Gelähmt und getötet von kartazdischen Kriegerern

? 1 und 2	Pons	vor Mal Ostor	getötet von unbekannt
Rarag der Zerstörer	Angor	Rogness	getötet von fellinischen Kriegerern



madragon 113 ende

